

BIO

Carolina Marconi è una designer narrativa specializzata nell'uso della realtà virtuale (VR) per la creazione di contenuti immersivi orientati alla formazione e all'inclusione sociale. Ha conseguito un MA in Etnografia e Documentario presso la University College London (UCL), dove ha sviluppato competenze nel raccontare storie complesse utilizzando tecnologie innovative.

*Carolina è stata assegnista di ricerca presso l'Istituto di Intelligenza Meccanica della **Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa** per **ENGINE**, un progetto Europeo volto a contrastare la violenza di genere attraverso l'utilizzo della Realtà Virtuale. Ha sviluppato contenuti VR in 3D e a 360°, rivolti a studenti delle scuole superiori, ad insegnanti, giovani atleti ed allenatori e personale stesso della Scuola, contribuendo a creare un'esperienza educativa innovativa e coinvolgente. Sempre come Assegnista di ricerca di IIM, Carolina sta partecipando a Mental+ for You un progetto all'interno del Proximity Care, dove ha ideato delle narrative immersive per giovani ragazzi e ragazze affetti da disturbi di ansia sociale e autismo ad alto funzionamento.*

Inoltre, dal 2018 Carolina collabora come VR Narrative Designer presso wondder, una start-up con sede a Berlino focalizzata sullo sviluppo di training immersivi su temi come la diversità e l'inclusione e a lo sviluppo personale, continuando ad esplorare nuove opportunità per utilizzare la VR come strumento di narrazione e formazione, con l'obiettivo di creare un impatto sociale positivo attraverso l'innovazione tecnologica.