

Curriculum Vitae

INFORMAZIONI PERSONALI



Michele Lanzo

Via Paradisa, 42 – 56124 Pisa PI – Italia
 +39 333 7733127
 michele.lanzo@mail.com | michele@steamfactory.it
 Michele Lanzo su linkedin.com
 Telegram, WhatsApp, Discord

Sesso M | Data di nascita 09/02/1981 | Nazionalità Italiana

POSIZIONE RICOPERTA

Game Designer freelance

ESPERIENZA PROFESSIONALE

Da febbraio 2015 – in corso

Game Designer - Co-Founder

Steam Factory

Viale G. Matteotti, 50
50129 Firenze

- Gestione e accompagnamento progetti
- Ideazione di concept, meccaniche e dinamiche di giochi digitali e fisici
- Stesura di documenti di design (GDD)
- Scrittura di soggetti, storyboard e sceneggiature per giochi digitali
- Consulenze per aziende esterne

Attività o settore Videogame design, entertainment, storytelling, project management

Progetti commerciali principali Pride Run (IV Production, 2016 – 2019), Hatesick (Amnesty International Italia, 2018 – 2020)

Dal 2024 – in corso

Producer - City 20

Untold Games S.R.L.

Via Ippolito D'Aste, 3/10
16121 Genova

- Gestione del progetto
- Coordinamento del team di sviluppo
- Organizzazione di Milestone e task in relazione alle deadline di progetto
- Collaborazione con il reparto marketing e comunicazione su strategie e materiali

Attività o settore Videogame, entertainment, producing, project management, design, storytelling

Progetti commerciali principali City 20 (Untold Games, 2024 –)

Da ottobre 2020 – 2022

Applied Game Designer

Virtual Human Dynamics laboratory

Università di Firenze

- Partecipazione a progetti sperimentali di giochi applicati incentrati sulla correlazione tra ambienti virtuali e dinamiche psicologiche e neurocognitive
- Ideazione di concept, meccaniche e dinamiche di giochi digitali
- Partecipazione alla scrittura di progetti europei e nazionali
- Stesura di documenti di design (GDD)

Attività o settore Videogame, entertainment, applied game, design, storytelling

Curriculum Vitae

- Da febbraio 2013 – in corso **Internet Festival – Curatore area video game**
Fondazione Sistema Toscana
Via Duca d'Aosta, 9
50129 Firenze
www.fondazioneisistematoscana.it
www.internetfestival.it
- Ideazione, progettazione e realizzazione di Go, Check... Click, applied game di Internet Festival
 - Ideazione, progettazione e coordinamento di attività nel palinsesto della manifestazione
- Attività o settore** Internet e nuove tecnologie, videogaming, web 2.0, organizzazione eventi
- Dal 2014 – in corso **Organizzatore eventi videogame**
Freelance
Ideazione, progettazione e coordinamento di
- Conferenze e talk divulgativi e per addetti ai lavori
 - Workshop e laboratori didattici
 - Hackathon e Game Jam
- Committenti e collaborazioni principali** Rome Videogame Lab, Modena Nerd, Global Game Jam, Q-Academy, TheSIGN Comics and Arts Academy, Game Ground, Bologna Nerd Show
- Dal 2016 – in corso **Docente di Game Design**
TheSIGN Comics and Arts Academy – Event Horizon School of Digital Arts
Viale S. Lavagnini, 42
50129 Firenze
www.thesign.academy
- Docente nei corsi
- Game Design (1°, 2° e 3° anno)
 - Teamwork dipartimento Video Game (1° anno)
- Attività o settore** Formazione, game design, player experience, narrative design project management, producing
- Da febbraio 2011 – in corso **Video maker/director**
- Gestione e accompagnamento progetti
 - Ideazione e scrittura di video singoli e campagne
 - Regia, riprese, montaggio e post produzione di vari format (spot, servizi, approfondimenti, documentari)
- Attività o settore** Videomaking, marketing, sceneggiatura
- Committenti principali** Toscana Film Commission, Scuola Superiore Sant'Anna, Opera della Primaziale, Sistema Museale di Ateneo dell'Università di Pisa, Palazzo Blu, Spaini & Partner, UISP Comitato di Pisa
- Dal 2016 – 2019 **Docente di Montaggio video**
TheSIGN Comics and Arts Academy
Viale S. Lavagnini, 42
50129 Firenze
www.thesign.academy
- Docente nel corso triennale di Video-Photo-Sound
- Attività o settore** Formazione, videomaking, montaggio video

Curriculum Vitae

- Dal 2012 – 2020 **“Pisa Città che Cammina” - Direttore comunicazione video**
Comune di Pisa – Unione Italiana Sport Pertutti
www.comune.pisa.it
www.uisp.it
- Scrittura e coordinamento alla realizzazione della trasmissione televisiva dedicata al progetto
 - Regia e montaggio
 - Riprese e consulenza grafica
- Attività o settore** Televisione, terzo settore, comunicazione, videomaking, sport, salute
- Dal 2011 – 2015 **“Fare Spazio in TV” - Autore e regista**
Associazione Fare Spazio ai Giovani in collaborazione con UISP e altri soggetti
www.uisp.it
- Scrittura e coordinamento alla realizzazione della trasmissione televisiva dedicata al progetto
 - Regia e montaggio
 - Riprese e consulenza grafica
 - Ideazione e conduzione di format
- Attività o settore** Televisione, terzo settore, comunicazione, videomaking
- Dal 2012 – 2014 **Progetto TAG - TAGger**
UPI - Unione delle Province Toscane

Via de' Pucci, 4
50122 Firenze

www.upitoscana.it
- Formatore peer2peer su nuove tecnologie e innovazione sociale
 - Amministratore e redattore del portale tagtoscana.it
- Attività o settore** Web 2.0, internet e nuove tecnologie, politiche giovanili, software libero
- Dal 2002 al 2011 **“Spazi Sonori” - Responsabile di progetto**
Associazione musicale Il Pentagonogramma

via Galilei 8/A
Ghezzano, San Giuliano Terme (PI)

www.pentagrammapisa.it
- Organizzazione, gestione, manutenzione di una sala prove/registrazione finalizzata alla promozione di gruppi e singoli musicisti emergenti del territorio di Pisa e provincia
 - Allestimento di rassegne e manifestazioni
- Attività o settore** Musica, terzo settore, scuola, organizzazione e promozione eventi

Curriculum Vitae

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- 2015 **Diploma in Game Design [30/30]**
Event Horizon School of Digital Art
www.eventhorizonschool.com
- Corso di Game Design
- 2011 **Operatore Locale di Progetto**
CRESCIT – Conferenza Regionale degli Enti di Servizio Civile in Toscana
- Corso di formazione per Operatore Locale di Progetto
- 2010 **Facilitatore nel terzo settore**
CESVOT – Centro Servizi Volontariato Toscana

- Da a.a.1999/2000 a 2004/2005 **Laurea in Filosofia [110/110 e lode]**
Università di Pisa
Lungarno Pacinotti 43
56126 Pisa
- Piano di studi incentrato su Teoria della dimostrazione, Logica, Filosofia della Scienza, Epistemologia, Filosofia del Linguaggio, Storia del Pensiero Scientifico, Bioetica
 - Tesi in Logica dal titolo “Questioni di Teoria Strutturale della Dimostrazione: Interpolazione e Definibilità”

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre Italiano

Altre lingue	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	C2 Livello avanzato	C2 Livello avanzato	C1 Livello avanzato	C1 Livello avanzato	C2 Livello avanzato
Sostituire con il nome del certificato di lingua acquisito. Inserire il livello, se conosciuto					
Spagnolo	A2 Livello elementare	B1 Livello intermedio	A1 Livello elementare	A1 Livello elementare	A1 Livello elementare
Sostituire con il nome del certificato di lingua acquisito. Inserire il livello, se conosciuto					

[Livelli: A1/2 Livello base - B1/2 Livello intermedio - C1/2 Livello avanzato](#)
[Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue](#)

Competenze comunicative

Rappresentante degli studenti dal 2001 al 2006; organizzazione di eventi culturali, musicali e ricreativi in ambito universitario e non, conferenze e dibattiti su argomenti politici e sociali, cineforum tematici, feste e momenti di aggregazione.

Dal 2004 al 2005, Presidente della Consulta degli Studenti Universitari con un programma sull'integrazione degli studenti con la città: lavori su spazi, questione abitativa, trasporti; partecipazione a vari Consigli Comunali.

Nel 2010, primo presidente dell'associazione Fare Spazio ai Giovani, nata dall'esperienza del progetto omonimo promosso dalla Regione Toscana.

Dal 2014, consigliere di ASD APS MixArt, associazione che gestisce uno tra i più importanti centri culturali e sportivi di Pisa.

Dal 2016, membro della Giunta del Comitato di Pisa di UISP – Unione Italiana Sport Per tutti

Dal 2018, Presidente di ASD APS MixArt.

Curriculum Vitae

Competenze organizzative e gestionali

Organizzazione in ambito universitario di spettacoli teatrali (l'ultimo con la partecipazione Mario Pirovano, allievo di Dario Fo), concerti in collaborazione con Metamusic, Pisa Folk Festival (I, III, IV e V edizione), direzione artistica del Pisa Rock Festival 2010 con la partecipazione di Uli Jon Roth, chitarrista di fama mondiale.

Membro della Commissione di Controllo sulla Qualità e i Servizi dell'Azienda Regionale per il Diritto allo Studio dal 2003 al 2005 con carica di Presidente durante il primo anno: analisi e vaglio di progetti e proposte da parte del Consiglio di Amministrazione, lavoro di ispezione propositivo di interventi sul bilancio, modifiche strutturali e di regolamento.

Caporedattore di numero Zer0, pubblicazione online dell'Università di Pisa.

Competenze informatiche

Buone competenze nell'ambito della computer grafica in diversi settori: fotoritocco, web art, dtp.

Realizzazione di progetti grafici per stampa in vari formati: manifesti, volantini, flyer, depliant, copertine. Impaginazione di libri di medio e grande formato (c.a. 500 pgg).

Ottima conoscenza di Linux e del mondo Open Source e dei sistemi alternativi in generale: utilizzo delle principali distribuzioni, installazione di piccole reti, setup per uso domestico e professionale.

Uso di LaTeX in ambiente *NIX per testi di vario genere (pubblicazioni scientifiche, articoli, soggetti). Realizzazione di una classe LaTeX2ε dedicata alla stesura di sceneggiature (non rilasciata pubblicamente).

Editing video non lineare. Registrazione e editing audio in ambiente Linux con i software multitraccia Ardour e Audacity.

Altre competenze

Studio del pianoforte durante l'infanzia; dal 1999 passaggio alla chitarra elettrica in vari stili: rock, blues, grunge, metal. Nel 2010 pubblicazione dell'EP Post mortem con la band Ophyra. Attualmente chitarrista con i SUMM.

Sceneggiatura di fumetti per piccole pubblicazioni e concorsi, sceneggiatore per il blog a fumetti, autore per edizioni Shockdom.

Nel corso del 2006, sceneggiatura a partire da un soggetto originale per il corto "Pollus in Fabula", coprodotto da SKY per la rassegna SottoCinque selezionato per il Festival del Cinema Indipendente della Provincia di Foggia.

Nel 2010, collaboratore alla regia di "Studenti fuorisede", format televisivo ideato e prodotto da Laika.tv.

Insegnante di difesa personale WingTsun KungFu sistema Leung Ting, riconosciuto e certificato EWTO.

Spiccata propensione a piegare la carta per farne nascere animaletti.

Patente di guida

Patente B

Dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali"