



Francesco Scarfato

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

08/2024 – ATTUALE Pisa, Italia

LAUREA MAGISTRALE Università di Pisa

Campo di studio Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) | **Livello EQF** Livello 7 EQF

09/2019 – 02/2024 Napoli, Italia

LAUREA TRIENNALE Università degli studi di Napoli "Federico II"

Campo di studio Tecnologie dell'informazione e della comunicazione (TIC) | **Livello EQF** Livello 6 EQF

COMPETENZE LINGUISTICHE

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRENSIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
INGLESE	C1	C1	B2	B2	B2

ESPERIENZA LAVORATIVA

 **IBM** – NAPOLI, ITALIA

SVILUPPATORE DI SOFTWARE CLOUD – 04/2024 – 07/2024

Sviluppo del motore per il sistema di distribuzione dei contributi per le federazioni sportive italiane (olimpiche e non-olimpiche) per migliorarne velocità ed efficienza di calcolo. Front-end in React, back-end in Spring, database PostgreSQL. Deploy con container Docker.

PROGETTI

09/2024 – ATTUALE

Software Engineer @E-Team Racing Pisa

Implementazione del sistema di attuazione per un'auto da corsa senza conducente in C++ nell'ambiente ROS, abilitando la comunicazione con gli attuatori tramite rete CAN. Integrazione del sistema con gli algoritmi di guida autonoma del team di controllo. Configurazione di un ambiente di sviluppo virtuale basato su Docker per migliorare efficienza, coerenza e scalabilità.

08/2023 – 01/2024

Research assistant @Università degli studi di Napoli "Federico II"

Implementazione di una procedura di decisione per un sottoinsieme di logica del primo ordine nel theorem prover "Vampire" per migliorarne l'efficienza. Sviluppato in C++. Confronto tra il theorem prover con la nuova procedura di decisione e senza di essa. Analisi temporale e della memoria eseguita con script Bash.

Autonomous Line-Following Car

Sviluppo di un veicolo autonomo in simulazione (Gazebo) per seguire una pista tramite PID controller e algoritmi di computer vision (OpenCV).

Sviluppo di un sistema di tracciamento metriche con GUI.

Ratatouille23

Implementazione di un sistema di gestione ristorante con gestione ordini in tempo reale (WebSocket/STOMP) e server deployato come container Docker.

Analisi dei requisiti, produzione di Use Case, Sequence e Class diagram, prototipazione e mock-up con Figma.

Hostata su AWS con relativa configurazione dei servizi.

Distribuita tramite Docker container.

Pothole

Sviluppo di un sistema di rilevamento buche stradali tramite sensori Android, con server C ospitato su cloud e gestione di accessi concorrenti tramite threads e socket.

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".