



**INTERNET
FESTIVAL** 2016
FORME DI FUTURO

**TES
SUTI
DIGI
TALI**

6-9
OTTOBRE
PISA

WWW.INTERNETFESTIVAL.IT
f t i g+ p u

30 ANNI
DAL 1° PING ITALIANO

EDITORIALE

IF 2016

A spiegare sinteticamente cosa accade nei quattro giorni di Internet Festival provvede dal 2012 il claim - termine tipico della comunicazione professionale - "Forme di futuro". Perché se a Pisa, nei suoi atenei e centri di ricerca il futuro è più vicino che altrove, durante IF è proprio alla portata di mano di qualsiasi cittadino, a prescindere dal suo grado di istruzione, professione, età.

Ogni anno, poi, per spiegare le forme di futuro partiamo da un concetto semplice. Stavolta abbiamo scelto la rete e i suoi nodi e incroci. Nelle vicende umane le reti hanno da sempre un ruolo primario: dai primi tessuti agli strumenti più antichi per catturare i pesci, dagli intrecci urbani alle modalità di distribuzione di beni e prodotti, dalle tecniche di costruzione ai rapporti sociali. Internet è solo la più recente e potenzialmente più estesa delle tante reti nelle quali si svolge e sviluppa la vita di ogni persona. Ma IF - Forme di futuro tiene i piedi ben saldi nella realtà. Dunque, si occupa di fatti. Nell'edizione numero 6 del Festival si ragionerà sugli effetti di un evento di trent'anni fa che fu una prima assoluta per il nostro paese: l'invio di un ping, un segnale digitale, dal Centro universitario per il calcolo elettronico del Cnr di Pisa (il CNUCE) alla stazione di Roaring Creek in Pennsylvania. Effetti che sono già storia, effetti che stiamo vivendo in questi giorni e ore, effetti che vedremo nei prossimi trent'anni. Obiettivo ambizioso, che con l'aiuto di quanti parteciperanno a IF - Forme di futuro siamo certi di raggiungere.

CLAUDIO GIUA

Direttore di Internet Festival

SOMMARIO

Cosa è Internet Festival	02
Collaborazioni e Partecipazioni	04
Spettacoli e Musica	06
Mostre e Installazioni	10
Programma	
Giovedì	14
Venerdì	20
Sabato	36
Domenica	50
Credits	60
Dicci la tua sui temi di IF2016	61

Al centro:
inserto staccabile con People/Places e mappa delle location del Festival

COSA È INTERNET FESTIVAL

COME FUNZIONA E...
COME LEGGERE QUESTO LIBRETTO...



**INTERNET
FESTIVAL** 2016
FORME DI FUTURO

**DA GIOVEDÌ 6
A DOMENICA 9
OTTOBRE**
DALLE ORE 9 ALLE 24



www.internetfestival.it



@internetfest



internetfestival



@internetfest



internetfestival

COSA È

Internet Festival 2016 (IF2016) offre una vasta gamma di attività ed eventi di approfondimento, dibattito e intrattenimento che ruotano intorno al tema di Internet e dell'innovazione digitale.

Ce n'è per tutti i gusti e per tutte le età: workshop, seminari, incontri, dibattiti, presentazioni di libri e ebook, mostre permanenti, installazioni, spettacoli e musica.

A partire da Ponte di Mezzo, l'ombelico del festival, la manifestazione si dirama e dissemina per la città su quasi 20 location: per orientarvi al meglio utilizzate la mappa di Pisa che trovate al centro di questo libretto con indicate le sedi degli eventi.

COME È STRUTTURATO

IF2016 è organizzato per tracce tematiche. Questo significa che, in base ai vostri gusti e interessi, ogni giorno potrete trovare l'evento che fa per voi, che più vi incuriosisce o vi interessa: dalla cybersecurity allo sport, dalla robotica al gaming, dalle mostre agli spettacoli.

Al centro del libretto trovate un breve menù utile a orientarvi tra i numerosi eventi a vostra disposizione.

Presso l'InfoPoint (Logge di Banchi) e in tutte le location del festival troverete il nostro staff per assistervi e darvi informazioni sul programma.

COME PARTECIPARE AGLI EVENTI

Gli eventi sono tutti ad ingresso gratuito e libero, fino ad esaurimento posti, con l'unica eccezione dello spettacolo teatrale **Quei due sul server "Laiff"** di venerdì 7 ottobre al Teatro Verdi (per maggiori dettagli consultate il sito).

Per alcuni eventi è necessaria una prenotazione da effettuare attraverso il sistema Eventbrite collegato al nostro sito.

Tutte le sedi degli eventi sono accessibili o con presenza di personale di assistenza.

CONTROLLATE SEMPRE IL SITO!

Vi invitiamo a verificare sempre eventuali aggiornamenti e/o variazioni di ciascun evento in programma visitando il nostro sito.

IN PARTICOLARE SULLA TRACCIA TEMATICA #TRAME...

Un fil rouge percorre trasversalmente il Festival e ne declina tematiche e tracce attraverso le pagine dei libri o le schermate degli ebook. Un percorso per seminare briciole di conoscenza e partecipazione, con affondi nelle attuali problematiche della scrittura. Autori ed autrici sono chiamati ad un confronto diretto e attivo con il proprio pubblico di lettori, per raccontare l'attualità problematica e complessa che ci circonda.

Trame si articola tra le varie librerie del centro, scenario di alcuni degli incontri con autore, e Palazzo Franchetti, dove il pubblico coinvolto potrà gustare le storie tratte dai libri e dagli ebook accompagnandole con assaggi, sorsi di vino e degustazioni a tema.

IN PARTICOLARE SUI T-TOUR...

I T-Tour (Tutorial Tour) sono una parte integrante di Internet Festival, composta da percorsi educativi e formativi che stimolano la curiosità e propongono strumenti utili a orientarsi nello sconfinato mondo della Rete e della Tecnologia.

Un viaggio attraverso innovazione, suggerimenti e scoperte, dedicato ai nativi digitali, ai professionisti di domani e ai navigatori incerti, senza dimenticare esperti e cultori della materia. Quattro giorni di giochi, laboratori, workshop, tutorial, mostre e conferenze interattive per tutte le età, all'insegna della rivoluzione digitale.

LOCATION

Tutti i T-Tour si tengono alla Cittadella Galileiana, il Campus di IF2016!

COME LEGGERE IL PROGRAMMA DEI T-TOUR

Il programma giornaliero riporta gli orari di apertura di ciascun evento e la durata della singola attività: per dettagli, orari di ingresso e aggiornamenti su eventuali variazioni, consultate il sito web.

COME PARTECIPARE AI T-TOUR

Tutti gli eventi T-Tour sono gratuiti e liberamente accessibili sino a esaurimento posti.

La prenotazione è obbligatoria per scuole e gruppi numerosi e consigliata per i visitatori singoli.

È possibile prenotare collegandosi al sito www.internetfestival.it e seguendo le indicazioni relative a ciascun evento Eventbrite.

Non è necessario stampare il biglietto cartaceo.

Per info e assistenza sulle prenotazioni scolastiche:

ttour@internetfestival.it

338 9325561

BRING YOUR GEAR!

Se lo desiderate, potete portare con voi tablet, notebook o smartphone per sfruttare al meglio i suggerimenti e le indicazioni che riceverete durante alcune attività.

CINAEXPRESS

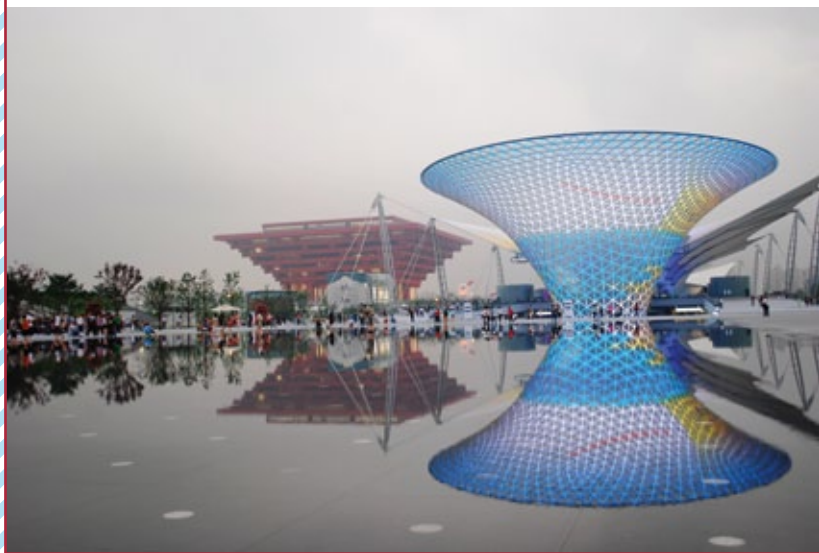
Ritorna e si consolida anche nel 2016 il percorso CinaExpress, una presenza trasversale che corre lungo il programma del festival e porta ancora una volta alla ribalta la Cina come interlocutore e partner importante sia per l'Europa e il mondo occidentale sia per i paesi emergenti.

Dagli assaggi della lingua, ostica ma affascinante e carica di simboli e di storia, alle più recenti pratiche di incubazione e accelerazione di impresa messe in atto dagli investitori cinesi, alle pratiche etiche e sociali attuate dalle aziende a tutela dei propri dipendenti e delle comunità locali.

Un percorso che spazia dai T-Tour e arriva fino alle tracce di Economia e Startup ed Etica, robotica e mondo del lavoro, con contenuti propri e significativi a indicare come la Cina sia un nodo fondamentale ed imprescindibile della Rete mondiale.

Con la preziosa collaborazione dell'Istituto Confucio di Pisa, nato da un accordo tra la Scuola Superiore Sant'Anna e l'Università di Chongqing.

Foto di Barbara Bertani



Definito "Il chitarrista migliore e più originale d'America" dal Rolling Stone Magazine Usa, "Guitarist with a global guitar" dal New York Times e "Chitarrista fuoriclasse leggendario" dal The Guardian, Gary Lucas è considerato uno dei più influenti ed autorevoli chitarristi viventi. Associato alla Magic Band di Captain Beefheart ed autore di "Grace" e "Mojo Pin" di Jeff Buckley, ha colmato l'universo sonoro di Leonard Bernstein e collaborato con tra gli altri John Cale, Lou Reed, Iggy Pop, Patti Smith e Nick Cave. Leader e fondatore della band di culto Gods and Monsters, chitarrista eclettico, post-moderno per attitudine, compositore capace di esprimere un linguaggio complesso, ma universale, talvolta legato alla world music, all'avanguardia, al free jazz, all'avant-rock ed al blues delle origini.

📅 giovedì 6 ottobre

🕒 21:30

📍 Cinema Lumière

QUEI DUE SUL SERVER "LAIFF"

SPETTACOLO

Con **NICOLA "REDEZ"** e **MARIO "SYNERGO"**

Quei Due sul Server, esperti di comunicazione, youtubers di successo ed idoli dei giovanissimi, sono gli ideatori di questo spettacolo che racchiude elementi tipici del cabaret e una impostazione da "teatro surreale". Con il loro modo schietto ed ironico, Nicola "Redez" e Mario "Synergo" parlano di temi che vanno dal triviale all'esistenziale, interagendo anche con il pubblico in sala. Capaci di muovere centinaia di migliaia di persone tramite i loro canali, con "Laiff" dimostrano di riuscire ad entusiasmare il pubblico anche fuori da internet.

Lo spettacolo prevede un biglietto di ingresso di € 12,00.

Per la prevendita dei biglietti:

- Bottegghino del Teatro Verdi: via Palestro 40, 56127 Pisa - tel. 050 941111
- Orario di apertura: fino al 30/09 da martedì a sabato ore 10.00-13.00 e martedì e giovedì ore 16.00-18.00. Dall'1/10 da martedì a sabato ore 16.00-19.00; mercoledì, venerdì e sabato ore 11.00-13.00
- Telefonicamente: con carta di credito, da martedì a venerdì ore 14.00-16.00 al numero 050 941188
- Online con carta di credito: sul sito www.vivaticket.it
- Nei punti vendita cittadini: Palazzo dei Congressi, via Giacomo Matteotti 1, Pisa
- Porto di Marina c/o Vecchia Dogana, via Della Foce, Marina di Pisa
- Nei punti vendita circuito Vivaticket - BEST UNION Co. :
l'elenco completo è consultabile sul sito www.vivaticket.it

📅 venerdì 7 ottobre

🕒 21:30

📍 Teatro Verdi



MUSICRAISER NIGHTS @Internet Festival

CONCERTO

Tre band musicali che hanno portato al successo la loro campagna di crowdfunding su Musicraiser si presentano sul palco per la prima Musicraiser night di Internet Festival. In collaborazione con il Registro .it.

📅 venerdì 7 ottobre

🕒 dalle ore 23.00

📍 Cinema Lumière

MUSICRAISER

JACOB COLLIER

CONCERTO

Estro musicale, talento innato, uso all'avanguardia di nuove tecnologie e delle potenzialità del web. L'acclamato enfant prodige Jacob Collier, definito "Genio assoluto" (Quincy Jones), "Il futuro della musica" (Jazzwise magazine), "il nuovo messia del jazz" (The Guardian), è protagonista ad Internet Festival per un eccezionale concerto ad ingresso gratuito!

Evento gratuito e su prenotazione.

Per info consulta www.internetfestival.it



www.pisajazz.it

📅 sabato 8 ottobre

🕒 Ingresso a teatro alle 21:30

📍 Teatro Verdi



ANALOGICDIGITALMUSIC

CONCERTO

Music by TONY VALLINI & DOME LA MUERTE

Ashvin è un progetto che nasce nell'autunno 2014 nella campagna pisana. I suoni della nuova scena goa incontrano quelli delle radici, con un occhio al dance-floor e l'altro alla psiconautica. Il duo è formato dal dj e producer Tony Vallini e da Dome La Muerte, musicista e dj. Il loro sound è caratterizzato da un mix di ritmiche moderne accompagnate da sequencer e sintetizzatori anni 90/inizio 2000.

I due membri di Ashvin sono perfettamente complementari perché Tony rappresenta la sfera digitale mentre Dome quella analogica. Per questo è stato scelto il nome di una divinità gemella: gli Ashvin sono infatti i figli della dea delle nubi e del dio del sole e sono considerati i medici degli dei in diverse culture orientali.

📅 sabato 8 ottobre

🕒 dalle ore 23.00

📍 Cinema Lumière

CONTATTI TRE DONNE NEL FUTURO RICHIAMATE DAL PASSATO

SPETTACOLO

I SACCHI DI SABBIA/DIECIMILA.ME/MARCO AZZURRINI

Con in ordine di evocazione:

IAIA FORTE

MILENA VUKOTIC

ANNA MEACCI

La storia dell'informatica, ancor più di tutte le altre storie, sembra avere solo protagonisti di sesso maschile: gli informatici.

Prima degli anni '80 gli informatici erano tutti ingegneri maturi, benestanti, indossavano la camicia a quadretti con penne e matite nel taschino ed erano tutti magri per far spazio ai computer giganti del tempo. Erano serissimi, giocavano tutti a scacchi, avevano tutti una memoria prodigiosa e lavoravano alla NASA o nei quiz televisivi.

Dagli anni '80 in poi i computer si rimpicciolirono per entrare nelle case e conquistare gli adolescenti. Si definì in questo periodo lo stereotipo, attualissimo, del nerd informatico: l'ingegnere adulto era diventato un ragazzino geniale, goffo, miope, sempre solo. E soprattutto sempre... uomo!

... e le donne?

Tre serate, tre donne misteriose, tre scienziate evocate dal mondo dei morti per dare una risposta a un quesito dibattutissimo: qual è stato il contributo che hanno dato le donne alla scienza e in particolare alla storia dell'informatica?



Immagine di Milena Petrelli

 giovedì 6/venerdì 7/sabato 8 ottobre

 19:30

 Teatro Verdi

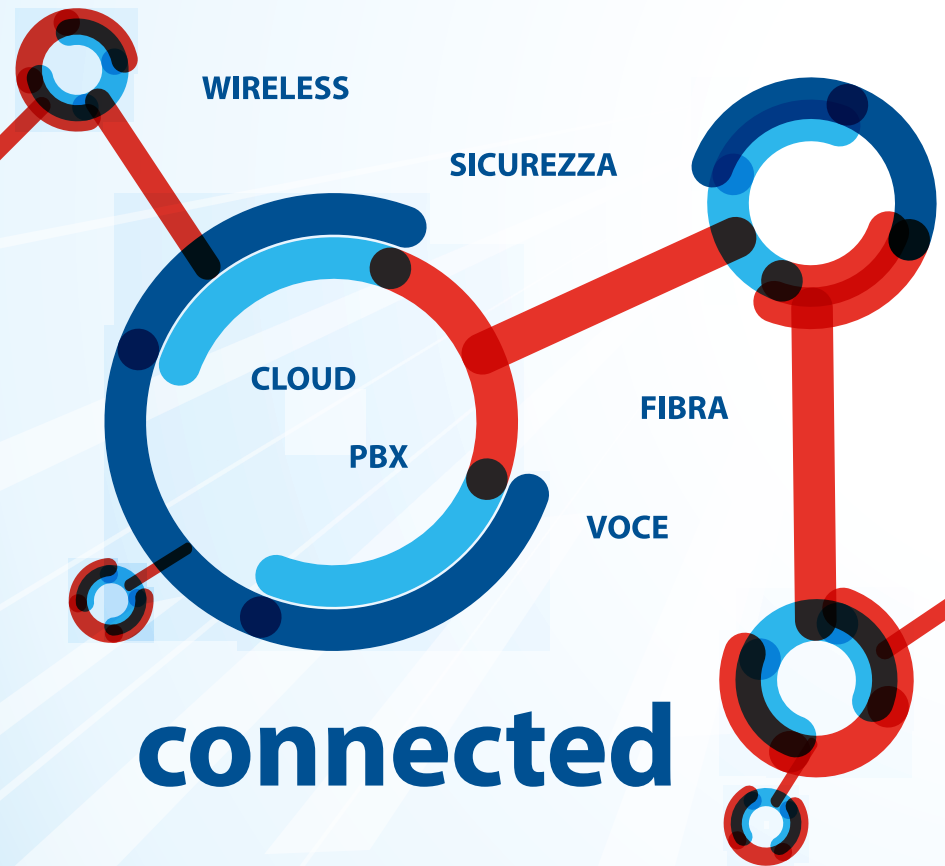
SOSTIENI SAN PAOLO

Campagna di crowdfunding a sostegno del restauro della chiesa di San Paolo a Ripa d'Arno di Pisa. A Logge di Banchi **Temporary store** a cura di UnicoopFirenze.

unicoopfirenze

devitalia

Telecomunicazioni



WIRELESS • FIBRA • CLOUD • SICUREZZA • VOCE • PBX

050 3811



www.devitalia.it

L'ACQUA DÀ L'ACQUA TOGLIE

Migrazioni economiche e migrazioni ambientali

MOSTRA

POPOLI IN MOVIMENTO

Foto di **FRANCESCO MALAVOLTA**

Gli scatti di Francesco Malavolta raccontano con semplicità e profondo rispetto i sogni, le fatiche, le speranze e le incertezze di chi lascia la propria terra e affronta mare e fiumi alla ricerca di un futuro migliore perché è "Meglio morire in mare una volta sola che morire a casa tutti i giorni"



TONGA, BELOW SEA LEVEL

Foto di **ANTONIO ZAMBARDINO**

Progetto fotografico sviluppato nel sud dell'Oceano Pacifico, nel Regno di Tonga, dove Antonio Zambardino ha documentato le conseguenze dei cambiamenti climatici che hanno portato all'innalzamento del livello dei mari, all'erosione delle coste e all'aumento della frequenza dei cicloni.

Il fotografo ha affrontato il tema con un approccio simbolico, ritraendo persone in abiti da lavoro in posa nel mare, con l'acqua fino alle ginocchia, per richiamare il peggior degli scenari possibili.



📅 giovedì 6/venerdì 7/
sabato 8/domenica 9
ottobre

📍 Ponte di Mezzo

CLICCA SE HAI CORAGGIO

MOSTRA

A cura del **MUSEO DEGLI STRUMENTI PER IL CALCOLO**

Già teorizzati dal geniale Von Neumann negli anni Quaranta, i virus informatici hanno accompagnato lo sviluppo della rete. Clicca se hai coraggio ne riunisce alcuni dei più caratteristici in una serie di pannelli disposti per i negozi del centro, e sfida coloro che visitano il festival: cliccando sul QR code si può infettare il proprio device... o vincere un premio offerto dal negozio che lo ospita!

📅 **giovedì 6/venerdì 7/
sabato 8/domenica 9
ottobre**

🕒 **In orario di
apertura dei negozi**

📍 **I negozi
del Centro storico**



COMICS&SCIENCE

MOSTRA

Mostra delle tavole a fumetti realizzate da Leo Ortolani e Federico Bertolucci per la pubblicazione Comics&Science del CNR - Registro .it Comics&Science è un progetto editoriale sviluppato dallo studio Symmaceo Communications per conto di CNR Edizioni. La pubblicazione verrà presentata in anteprima al Festival.

📅 **giovedì 6/venerdì 7/sabato 8/domenica 9 ottobre**

🕒 **Tutto il giorno**

📍 **Cinema Teatro Lumière - Foyer**



SPAZI DI RELAZIONE

MOSTRA

DI PATRIZIA BONANZINGA

Spazi di relazione è incentrata su un corpus di opere fotografiche contraddistinte da un uso del digitale che intensifica il rapporto percettivo con i luoghi rappresentati, intessendo un gioco di rimandi tra visione soggettiva, realtà e durata temporale.

📅 **giovedì 6/venerdì 7/sabato 8/domenica 9 ottobre**

🕒 **10:00 > 13:00 e 16:00 > 20:00**

📍 **Galleria Passaggi - Pisa, Via Garofani 14**

AD REM - Legami con una visione mediata e ragionata della realtà attraverso i 5 sensi

INSTALLAZIONE

A cura di **LUIGI FORMICOLA**

Quali legami estemporanei si possono creare nell'arco di 15 minuti attraverso i nostri cinque sensi opportunamente stimolati?

Dal 6 al 9 ottobre i visitatori di Internet Festival potranno testare i loro cinque sensi su Ponte di Mezzo attraverso un'installazione performativa, percependo multiple realtà soggettive. Alle 12.00, alle 17.00 e alle 21.00 tutti i giorni ti invitiamo a guardare in cielo. Dal centro del ponte si alzeranno in cielo forme insolite: sono elementi del rebus che devi sciogliere. Invia la soluzione a info@internetfestival.it con il tuo nome ed il tuo indirizzo e ai primi 10 invieremo la t-shirt di IF 2016.

📅 **giovedì 6/venerdì 7/sabato 8/domenica 9 ottobre**

📍 **Ponte di Mezzo**

UNA MAPPA INTERATTIVA DELLA MOBILITÀ DI PISA

INSTALLAZIONE

A cura di **WineMa Lab, IIT-CNR. In collaborazione con MIT Senseable City Lab e KDD Lab, ISTI-CNR**

Una lettura della città e dei suoi luoghi di attrazione e di lavoro attraverso il traffico veicolare. Nel tempo, nello spazio, nei giorni il traffico automobilistico incide fortemente sulla vivibilità di Pisa mentre comportamenti più sostenibili (ride sharing, car pooling, bicicletta) migliorano la godibilità di una città storica, giovane e dinamica.

📅 **giovedì 6/venerdì 7/sabato 8/domenica 9 ottobre**

📍 **Logge di Banchi**

CRS4 SOCIAL WALL

INSTALLAZIONE

A cura di **CRS4**

Un muro che diventa una superficie interattiva per condividere informazioni in contemporanea con altri utenti: è una proposta di CRS4, il centro di ricerca multidisciplinare di Pula (Cagliari) per realizzare soluzioni innovative a problemi naturali, sociali e industriali. Gli studi svolti dal CRS4 in questo settore hanno esteso la funzionalità di interazione, superando la concezione di "semplice schermo multitouch" per introdurre nuovi paradigmi: rilevando oggetti e movimenti delle persone nelle immediate vicinanze della superficie, la tecnologia consente di riportare l'interazione dal digitale al mondo fisico, alla realtà. Prende così forma il concetto di "muro sociale interattivo".



📅 **giovedì 6/venerdì 7/sabato 8/domenica 9 ottobre**

📍 **Logge di Banchi**

WE ARE NOT NUMBERS II INSTALLAZIONE

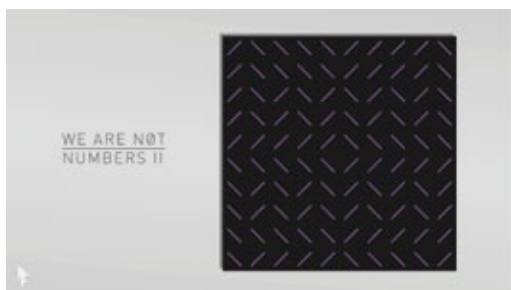
A cura di **STUDIO ROBERTO FAZIO**

Ogni giorno produciamo pensieri grazie ai quali vengono prodotte informazioni. Informazioni che vengono collezionate sotto forma di dati con i quali alimentiamo un ecosistema che ci permette di determinare la nostra realtà. Quando ci troviamo di fronte ad enormi quantità di dati la rappresentazione visiva attraverso l'utilizzo di immagini, suoni, sistemi interattivi e elementi fisici ci facilita la comprensione e di conseguenza l'informazione diventa più leggibile.

We are not numbers II è un'installazione cinetica ideata e progettata per Internet Festival. L'idea alla base nasce dalla volontà di raccontare le emozioni espresse sui social network attraverso un nuovo canvas, uno schermo di pixel fisici in movimento.

 giovedì 6/venerdì 7/sabato 8/domenica 9 ottobre

 **Logge di Banchi**



NEXT GENERATION FIBER ACCESS

INSTALLAZIONE

A cura di **TeCIP - SCUOLA SUPERIORE SANT'ANNA**

Una connessione velocissima entra nelle case di tutti i cittadini centuplicando la velocità delle reti già esistenti. Frutto del lavoro di ricerca dell'Istituto TeCIP della Scuola Superiore Sant'Anna, i visitatori potranno sperimentare in prima persona le possibilità offerte da una connessione ad alta capacità in ambito residenziale e commerciale.

 sabato 8/domenica 9 ottobre

 **Scuola Sant'Anna**

FORME DI FUTURO IERI, OGGI E DOPODOMANI

Il Festival inizia con voci e storie che definiscono un'ideale timeline dagli anni '80, cruciali per la nascita di Internet come oggi l'intendiamo, fino ai giorni nostri per arrivare all'anno 2048, il futuro prossimo venturo. Uno sguardo al passato per ricostruire, con esperti e testimoni, il contesto politico, culturale, comunicativo e tecnologico che ha preparato la rivoluzione digitale. Ma come sarà il 2048? Big data, talento e immaginazione per disegnare l'anno che verrà.

1984 Ovvero ieri

KNS

2016 Ovvero oggi

Con Lucia Annunziata, Paolo Barberis, Antonella Di Luzzaro

KNS

Intermezzo: Dialoghi dal pianeta Tralfamador

Con I Sacchi di Sabbia

PERFORMANCE

2048 Ovvero dopodomani

Con Dino Amenduni, Andrea Di Benedetto, Massimo Giaccon, Cecilia Laschi, Valerio Pagliarino

KNS E LIVE SKETCHING

Conduce Matteo Bordone

Playlist musicale a cura di Ernesto Assante e Gino Castaldo

🕒 17:00 > 19:00

📍 Teatro Verdi

GAMING

LEVEL 1

Appena passata la schermata del titolo, è già il momento di fare sul serio. Esploriamo subito alcune delle trame più interessanti approfondendo il legame tra audio e video(game) insieme alla voce di Assassin's Creed per poi passare a indagare come i videogiochi raccontino una storia, ben oltre il testo e le cut scenes. Il legame che si crea tra i giocatori è analizzato con una mostra giocabile dedicata alla storia del multiplayer locale. Nel frattempo, una selezione di giochi italiani da provare con gli sviluppatori.

15:00 > 19:00

La materializzazione dei legami digitali

Il local multiplayer - Una mostra interattiva su videogiochi e socialità

A cura di Lucio Campani e Stefania Grillo

SHOWCASE

15:00 > 19:00

IF Italian Showcase

Selezione di videogame indipendenti da provare con gli sviluppatori

SHOWCASE

🕒 15:00 > 19:00

📍 MixArt

16:00 > 17:00

The Assassin's Voice

Incontro con Renato Novara, doppiatore di Ezio Auditore, Sonic e Legolas (nonché Rubber di One Piece e Ted Mosby)

Con Renato Novara e Dario Trovato

MEET & GREET

Conduce Federico Guerri

16:00 > 17:30

Dal nodo alla rete

Le trame narrative dei videogiochi

Con Dario D'Ambrà

WORKSHOP

17:00 > 19:00

Il rumore dei pixel

Introduzione alle tecniche di sound design

Con Renato Novara e Dario Trovato

WORKSHOP

SCENA DIGITALE

Come Internet cambia le imprese e il mercato: un pomeriggio in compagnia di quattro tra i principali esperti italiani di strategie digitali, che spiegheranno come identificare gli obiettivi per non disperdere tempo e risorse, come raccontarsi al meglio, come utilizzare Facebook in modo produttivo per vendere e come imparare a misurare per migliorare i risultati.

Internet e impresa

Rendere competitiva l'azienda grazie al digital marketing: strategie e strumenti

Con Annamaria Anelli, Miriam Bertoli, Enrico Marchetto, Alessio Semoli

Modera Gianluca Diegoli

🕒 15:30 > 19:00

📍 Cinema Lumière

TRAME

Chi non legge, a 70 anni avrà vissuto una sola vita: la propria!
Chi legge avrà vissuto 5000 anni... (Umberto Eco)

Geert Lovink in libreria!

L'autore incontra il pubblico per la firma del suo libro L'abisso dei social media

INCONTRO CON AUTORE

🕒 17:30 > 18:00

📍 Libreria Feltrinelli

Fare il punto

La scienza della localizzazione

Massimiliano Razzano dialoga con Sergio Giudici. In collaborazione con la libreria Orsa Minore

INCONTRO CON AUTORE

🕒 18:00 > 19:00

📍 Libreria Orsa Minore

Marketing del gusto

La guida completa per promuovere i prodotti tipici e i servizi di ristorazione e organizzare eventi enogastronomici

Gianluca Brunori dialoga con Slawka G. Scarso e Luciana Squadrilli.

In collaborazione con la libreria Orsa Minore

INCONTRO CON AUTRICI

🕒 19:00 > 20:00

📍 Libreria Orsa Minore

MUSICA

E SPETTACOLI

Benvenuti a teatro. Dove tutto è finto ma niente è falso
(Gigi Proietti)

Contatti

Tre donne nel futuro richiamate dal passato

Con IAIA FORTE nei panni di Hedy Lamarr
I Sacchi di Sabbia, Diecimila.me e Marco Azzurrini

SPETTACOLO TEATRALE

🕒 19:30 > 20:00

📍 Teatro Verdi

Sensibile Milonga

Una notte di tango argentino

Musicalizzano: Barbara Taccini, Giampaolo Antoni e Luca Trupiano.

In collaborazione con

Smartex s.r.l. materiali intelligenti e tecnologie indossabili 

MILONGA

🕒 21:30 > 24:00

📍 Logge dei Banchi

Gary Lucas in concerto

Il "Chitarrista fuoriclasse leggendario" (The Guardian)

CONCERTO

🕒 21:30

📍 Cinema Teatro Lumière

SMART HOME NOW

Aziende, professionisti e maker digitali insieme per realizzare soluzioni per Smart Home, Smart Building e quartieri intelligenti che migliorano la qualità di vita.

Registrazione gratuita sul sito: www.smarthomenow.it

📍 Polo Tecnologico
Via Giuntini 13,
Navacchio (PI)

4 giorni di proposte educative e formative per tutte le età!

Informazioni e modalità d'accesso a pagina 5 del programma e su www.internetfestival.it.
Sul sito trovi anche dettagli, orari di ingresso ed eventuali variazioni di programma.

Cittadella Galileiana

Creiamo in 3D

Laboratorio condiviso per la fabbricazione digitale

A cura di **Creiamo in 3D**

TUTORIAL - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

Il cervello e il computer: un viaggio tra due mondi

Dalle complessità dei meccanismi cerebrali ai dispositivi elettronici per i computer del futuro: differenze e analogie

A cura di **Scuola Normale Superiore - NEST, SmartLab, Bio@SNS**

MOSTRA - ingresso libero con visite guidate su prenotazione

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 11+

Precious Plastic - Nuova vita alla plastica!

Dal riciclo della plastica all'autoproduzione passando per la stampa 3D

A cura di **FabLab Toscana**

TUTORIAL - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

A caccia di onde gravitazionali

L'interferometro di Virgo: istruzioni per l'uso

A cura di **Progetto GraWITon e EGO/Virgo**

EXHIBIT - 15'

🕒 9:00 > 12:30

😊 9+

Alla velocità della luce

Segreti e potenzialità di un viaggio a 300.000 km al secondo

A cura di **Marco Monaci | Ass. IScience Lab**

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 14+

Impariamo con Bee-Bot

Laboratorio di robotica educativa per piccoli inventori

A cura di **IRCCS Fondazione Stella Maris e Istituto di BioRobotica della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa. Finanziato dalla Fondazione TIM**

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 6 / 7

Internetopoli The game - avventura nella città della Rete

Il gioco a squadre per navigatori consapevoli

A cura di **Ludoteca del Registro .it, Cnr di Pisa**

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 9 / 12

LEGO® citylab

Ritornano i mattoncini più amati del mondo! Workshop e laboratori per tutte le età

A cura di **OrangeTeam**

LABORATORIO - 30'/60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 6+

Octopus, il polpo robot

Quando la robotica impara dalla natura e diventa morbida

A cura di Cecilia Laschi | Istituto di BioRobotica, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa

EXHIBIT - 30'

🕒 9:00 > 12:30

😊 8+

Per fare un robot

Dietro le quinte di un centro di ricerca, alla scoperta di muscoli e arti robotici

A cura di Centro di Ricerca E. Piaggio, Università di Pisa

EXHIBIT - 30'

🕒 9:00 > 12:30

😊 8+

Programmazione e informatica per Ninja studenti

Spazio al CoderDojo!

A cura di Pisa CoderDojo

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 7 / 13

Quando la vita è in gioco

Il digitale al servizio della formazione di medici e pazienti

A cura di Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa, Settore di Scienze mediche e laboratorio di robotica percettiva PERCRO

TUTORIAL - 60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 14+

Redazione T-Tour

Incontra i nostri giovani reporter in formazione!

In collaborazione con B:kind - cowork in science

REDAZIONE - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30

😊 Per tutti

Relax - Hear and Now

Uno spazio relax dedicato alla app gratuita che guida il respiro e mostra come il cuore batte e risponde all'esercizio

A cura di Davide Morelli | BioBeats Group

INSTALLAZIONE - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30

😊 Per tutti

School box - pillole di tecnologia creativa per la scuola del futuro

Scienza, geografia e storia riscoperti attraverso gioco e tecnologia

A cura di Matteo Locatelli con Jessica Rampi, Sonia Musso, Giovanni Trapella | Consorzio UNISON

LABORATORIO - 30'/60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 6+

Tech-it-easy, la tecnologia sotto casa

Un connubio tra arte e tecnologia in una serie di postazioni interattive: la bellezza della scienza

A cura di Fosforo, la festa della scienza

PERCORSO INTERATTIVO - 50'

🕒 9:00 > 12:30

😊 8+

Keep calm and love Robots

Come sopravvivere all'invasione dei robot

A cura di Lucia Pallottino | Centro di Ricerca E. Piaggio, Università di Pisa

TUTORIAL - 60'

🕒 9:00 > 10:00

😊 14+

Le forme della fantasia: laboratorio di Shape e Character Design digitale

Dalla forme geometriche al disegno digitale: come si creano personaggi e storie

A cura di Lucrezia Benvenuti | Steam Factory

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 10:00

😊 6 / 13

Ni hao

Mini corso di lingua cinese per adulti e bambini, cittadini del mondo nell'era digitale

A cura di **Istituto Confucio, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa**

TUTORIAL - 30'

🕒 9:00 > 10:00

😊 8+

Big Data & Friends

Come l'analisi dati rende tutto più sexy: storie di ricerche per non perdere la rotta

A cura di **SoBigData - European Research Infrastructure for Big Data and Social Mining**

SEMINARIO - 120'

🕒 10:15 > 12:30

😊 14+

Come parla Internet?

Lingue e linguaggi in uso sul web e sui social network

A cura di **Simona Cresti e Stefania Iannizzotto | Accademia della Crusca**

LABORATORIO - 60'

🕒 10:15 > 11:15

😊 11 / 13

Crea la tua infografica

I consigli dell'esperto per rappresentare graficamente le informazioni

A cura di **Alessandro Bonaccorsi | Shivu**

LABORATORIO - 60'

🕒 11:30 > 12:30

😊 11+

Low Power Wide Area Networks

Scenari e prospettive per un "IoT for all"

A cura di **Stefano Giordano | Università di Pisa e Zerynth**

WORKSHOP - 210'

🕒 15:00 > 18:30

😊 Experts

Sciogli i tuoi dubbi e crea nuove connessioni con il futuro

Una sessione di coaching per chi vuole fare chiarezza sulle scelte da compiere per la propria crescita professionale

A cura di **Michela Lupi**

WORKSHOP - 180'

🕒 15:00 > 18:30

😊 18+

Robotica Educativa e neurosviluppo

Strategie e interventi per il potenziamento delle abilità di problem-solving, attenzione e memoria

A cura di **IRCCS Fondazione Stella Maris e Istituto di BioRobotica della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa. Finanziato dalla Fondazione TIM**

SEMINARIO - 60'

🕒 15:00 > 16:00

😊 20+

Risorse in digitale per affrontare difficoltà di apprendimento in matematica

Strategie e software per i diversi ordini scolastici

A cura di **Anna Baccaglioni-Frank | Sapienza - Università di Roma**

SEMINARIO - 60'

🕒 16:15 > 17:15

😊 20+

L'uso di software riabilitativi e didattici nel Disturbo da Deficit di Attenzione e Iperattività (ADHD)

ADHD e problematiche in ambito scolastico. Risorse per riabilitare e sostenere l'apprendimento

A cura di **Amanda Grazi | Università di Firenze**

SEMINARIO - 60'

🕒 17:30 > 18:30

😊 20+

GAMING LEVEL 2

La sfida più grande? Creare un gioco in sole 48 ore. IF Game Jam alla sua quarta edizione promette scintille, introdotta da due Power UP d'eccezione: i keynote speech di Ivan Venturi e Stefano Cecere sullo sviluppo indipendente e i videogiochi con finalità sociali. E poi una special guest internazionale: Jason Felix (illustratore e concept artist per Magic the Gathering, DeadSpace, StarCraft...) affronterà il legame tra le idee e la loro realizzazione in una masterclass di concept art.

10:00 > 13:00

Visualizing Ideas

Masterclass con Jason Felix, illustratore e concept artist per Magic: The Gathering, Dead Space, Battlefield, Hellgate, Prince of Persia

Con Jason Felix

In collaborazione con _____



WORKSHOP

10:00 > 11:00

Gameplay Concept Tool

Alla ricerca di strumenti pratici per il game design

Con Francesco Lanzo, Vincenzo Santalucia

TALK

11:00 > 13:00

We are not numbers II

Visualizzazione di open data su un'installazione cinetica

Con Roberto Fazio

WORKSHOP

16:00 > 18:00

Il rumore dei pixel

Workshop avanzato di sound design

Con Dario Trovato

WORKSHOP

16:00 > 17:00

Sviluppaparty

L'associazione degli sviluppatori di videogiochi indipendenti italiani

Con Ivan Venturi. Evento in collaborazione con _____

KNS

17:00 > 18:00

Develop Games, develop the World

Progetti videoludici applicati all'educazione, alla cultura, all'ambiente, alla solidarietà

Con Stefano Cecere

KNS

Dalle 18:00

IF Game Jam

48 ore per creare un videogioco!

Con la partecipazione di _____

GAME CONTEST



🕒 9:00 > 19:00

📍 MixArt



9:00 > 19:00

La materializzazione dei legami digitali

Il local multiplayer - Una mostra interattiva su videogiochi e socialità

A cura di **Lucio Campani** e **Stefania Grillo**

SHOWCASE

9:00 > 19:00

IF Italian Showcase

Selezione di videogame indipendenti da provare con gli sviluppatori

SHOWCASE

LA PA SI FA OPEN

l'autonomia dei giovani destinatari. Focus ulteriore sugli Open Data perché la condivisione delle banche dati regionali possa effettivamente aumentare l'efficienza dei servizi pubblici, la trasparenza, il controllo democratico e la partecipazione alla vita pubblica.

Rendere accessibile la Pubblica Amministrazione è un processo che passa anche attraverso una riprogettazione delle modalità di interazione con i cittadini e un utilizzo mirato degli Open Data, il nuovo petrolio necessario per generare servizi a valore aggiunto.

Un esempio è il codesign come modalità per semplificare e digitalizzare il processo informativo di Giovanisì sulle attività e opportunità regionali rivolte a favorire

9:30 > 13:00

DIGITGiovanisì: percorsi di accessibilità digitale

Promosso da Giovanisì in collaborazione con Fondazione Sistema Toscana e realizzato dalla Cooperativa Sociolab

WORKSHOP DI CODESIGN

15:00 > 18:00

Open data: materia prima per lo sviluppo

Le informazioni sono il carburante necessario per soluzioni e prodotti tra PA e impresa

Con **Vittorio Bugli**, **Alberto de Minin**, **Angelo Falchetti**, **Giovanna Camorali**, **Lanfranco Camasso**

🕒 9:30 > 18:00

📍 Scuola Normale Superiore - Aula Bianchi

CIBO DIVINO

La ricetta perfetta per raccontare il cibo non è composta soltanto dagli ingredienti che troviamo in cucina e sulla tavola, ma è fatta anche di strumenti che provengono e passano dalla Rete. Una serie di eventi per conoscere gli strumenti che fanno la differenza nel racconto del cibo. Al mattino si parlerà di come organizzare un evento gastronomico e nel pomeriggio tutti al lavoro su uno dei trend del momento: fotografare il cibo.

10:30 > 12:30

Marketing del gusto

Alla scoperta degli ingredienti irrinunciabili

Con **Slawka G. Scarso** e **Luciana Squadrilli**

La partecipazione al workshop avviene attraverso iscrizione (vedi sul sito www.internetfestival.it)

WORKSHOP

🕒 10:30 > 20:00

📍 Sant'Andrea

16:00 > 18:00

Food IF story

L'esperienza di IF2016 attraverso la fotografia del cibo

Con **Claudia Sirchia, Francesco Pruneddu, Andrea Di Lorenzo**

WORKSHOP

La partecipazione al workshop avviene attraverso una call pubblica (vedi il sito www.internetfestival.it)

19:00 > 20:00

A scuola di cucina

A cura della **Scuola Tessieri**

SHOWCOOKING



scuola Tessieri
ATLIER DELLE ARTI CULINARIE

In trent'anni Internet si è popolato di persone che navigano ogni giorno: utenti, ascoltatori, clienti, lettori, ma anche imprenditori, promotori di servizi e prodotti. Online come offline, per progredire servono opportunità e diritti per tutti.

SCENA DIGITALE

11:00 > 13:30

Internet e startup

.itCup Registro 2016 - incontro con gli investitori (a porte chiuse)

15:00 > 17:00

Internet e startup

.itCup Registro 2016 - la finale

18:30 > 19:30

Internet e cittadini

Presentazione di "Internet, i nostri diritti"

Con **Anna Maserà, Guido Scorza, Mario Tedeschini Lalli**

🕒 11:00 > 24:00

📍 Cinema Lumière

EDITORIA DIGITALE

Nell'epoca in cui le forme di distribuzione delle informazioni sono moltiplicate in modo esponenziale e l'accesso e la fruizione delle news da parte del pubblico sono radicalmente cambiate, quali sono gli strumenti, i linguaggi, le modalità e le tecniche che il giornalismo deve conoscere? Quali le priorità, le logiche e i criteri a cui deve attenersi?

Una vera e propria sfida quella creata dall'ambiente digitale, che è anche, e soprattutto, un invito ad integrare vecchie e nuove competenze.

Distributed News: come cambia il giornalismo digitale

Con **Antonio Rossano**

KNS

🕒 16:00 > 18:30

📍 Camera di Commercio

L'integrazione delle notizie

Come le testate giornalistiche televisive italiane si preparano alla sfida del digitale

Con Carlo Sorrentino e Guido Gili

PANEL

Come cambia l'informazione con i big data

Incontro con i rappresentanti dell'Online Publishers Association

Con Con Rosalia Lloret, Samuel Profumo, Paolo Ferragina, Marco Colombo

Conduce Mario Tedeschini Lalli

PANEL

Dalla carta al digitale

Pundit, un tool per potenziare il lavoro di giornalisti, studenti e ricercatori

Con Giulio Andreini

ECONOMIA & STARTUP

"Telaio digitale - The digital loom" indica il modo in cui IF2016 parla di economia, lavoro e impresa: una serie di spazi di confronto e ispirazione dedicati alla infrastruttura digitale ed ai suoi protagonisti, telaio e tessitori della rivoluzione che stiamo vivendo.

Il lavoro nell'era dell'economia digitale

Un confronto dedicato alle possibilità ed ai limiti del lavoro nell'era dell'economia digitale, con sociologi del lavoro e del welfare, psicologi delle organizzazioni, esperti di reti e di intelligenza artificiale

TAVOLI DI LAVORO

🕒 15:00 > 18:00

📍 Scuola Superiore Sant'Anna - Aula Magna Storica

White Paper

Digital Magics presenta l'upgrade del "Libro Bianco" sull'economia e l'innovazione

Con Marco Gay

🕒 18:00 > 19:00

📍 Scuola Normale Superiore - Aula Bianchi

MEDIA DIGITALI

Pensavo fosse un'audience invece era community. L'ingresso del digitale e dei social network amplia il numero dei protagonisti delle scene televisive e cinematografiche. Sui set salgono anche coloro che con un device interagiscono con i contenuti, commentano e criticano. Un'audience globale e multicanale che diventa community e sopravvive oltre la durata delle trasmissioni fino, come nel caso della serie Gomorra, a confondere fiction e realtà. Cosa c'è dietro "l'economia dei like", il rito quotidiano dei frequentatori dei social media? Quanto sono libere le community dei social networks? Riflessioni, ironia e esperienze, dagli amori di Tinder al Malammore di Gomorra fino agli abissi dei social media.

A caccia di "Like" sui Social Media

Con Hamed Habbadi

KNS

Online dating e altre catastrofi

Un monologo umoristico corredato da un pratico riassunto a colori

Con Viola Scintilla

KNS

Dai dati ai dati

Un approccio innovativo per Internet

Con Donatella della Ratta e Geert Lovink

TALK

La vita e la morte in Rete

La responsabilità di chi fa informazione

Con Mario Calabresi

Gomorra

Tra fiction, realtà e realtà aumentata, la vertigine del male vista da vicino

Con Fabio De Caro e Francesco Bernabei. In collaborazione con il Cineclub Arsenale

INTERVISTA E KNS

Conduce Anna Lupini

🕒 16:30 > 19:00

📍 Teatro Verdi

CYBERSECURITY

L'Internet delle cose produce dispositivi digitali di uso semplice e quotidiano. Aumenta così la capacità di interazione tra persone insieme con la vulnerabilità delle nostre stesse vite. La cybersecurity diventa un elemento di sviluppo, un'opportunità per i cittadini e una necessità collettiva fino ad agire per disinnescare terrorismo e conflitti.

Sicurezza e privacy ai tempi dell'Internet delle cose

Con Roberto Baldoni, Gianluca Dini, Rita Forsi, Domenico Laforenza, Fabio Martinelli, Federico Santi, Giorgio Scarpelli

Conduce Maurizio Ricci

🕒 15:30 > 18:30

📍 Scuola Normale Superiore - Sala Azzurra



Come disarmare la propaganda dell'ISIS sul web

Claudia Fusani dialoga con Franco Gabrielli

La sicurezza digitale è un diritto per ogni cittadino, un'opportunità per ogni azienda

Claudia Fusani dialoga con Marco Carrai

VISIONI

Chi ha paura di Internet?
Internet è sinonimo di democrazia e libertà. Ma cosa accade quando il Web diventa un'arma pronta a colpire cittadini o grandi potenze? Dal rischioso intreccio di vite di "Infernet" al viaggio nel futuro tra robotica e hacking di "Lo and behold", fino al racconto della creazione del virus informatico Stuxnet di "Zero Days". Una rassegna che indaga i pericoli nascosti nella profondità della Rete.

18:30

Infernet

Di Giuseppe Ferlito - Italia, 2015 - 115'

20:30

Zero days

Di Alex Gibney - USA, 2016 - 116'

(distribuito in Italia da I Wonder Pictures e Unipol Biografilm Collection)

ANTEPRIMA

22:30

Lo and Behold: il futuro è oggi

Di Werner Herzog - USA, 2016 - 108'

(distribuito in Italia da I Wonder Pictures)

🕒 18:30 > 24:00

📍 Cinema Arsenale

TRAME

La letteratura, come tutta l'arte, è la confessione che la vita non basta
(Fernando Pessoa)

Sostieni San Paolo... Abbraccia la città

Con Daniela Mori, Paolo Mancarella, Marco Filippeschi

A cura di Unicoop Firenze

🕒 15:00 > 16:30

📍 Palazzo Franchetti

La Crusca sta sui social!

Gli avamposti dell'Accademia su Facebook e Twitter

Con Vera Gheno e Stefania Iannizzotto

🕒 16:40 > 17:20

📍 Palazzo Franchetti

Le narrazioni al tempo di Facebook

Non c'è mai stata tanta fame di storie: nuove tendenze dentro e fuori dai libri

Con **Lorenzo Fabbri** e **Marco Ferrario**

PANEL

🕒 17:30 > 18:20

📍 Palazzo Franchetti

Al posto tuo

Roberto Bernabò dialoga con **Riccardo Staglianò**. In collaborazione con la libreria Feltrinelli

INCONTRO CON AUTORE

🕒 18:00 > 18:40

📍 Libreria Feltrinelli

STAR TREK

Dal "Trasportatore di Materia" di E.P. Mitchell (1877) alla "Velocità a Impulso" di John W. Campbell Jr. (1931) esaminiamo le invenzioni della fantascienza letteraria che hanno fondato il mito di STAR TREK e che sono alla base del suo successo planetario.

Tra le stelle prima di STAR TREK

Vita quotidiana nello Spazio dalla letteratura alla TV

Con **Armando Corridore**

KNS

Introduce: **Fabio Gadducci**

🕒 19:30 > 20:30

📍 Palazzo Franchetti

SPORT

City Track Run

Corsa notturna in stile rogaining per team composti da 10 persone che, al momento della partenza, saranno dotate di planimetria di Pisa.

15 minuti per pianificare e poi START: obbligo di incrociare tutti i luoghi segnalati su mappa. La vittoria andrà alla squadra che certificherà il passaggio su tutti i waypoint nel tempo minore. Una App dedicata monitorerà in real time la posizione di tutti i partecipanti e proietterà tutte le linee di corsa delle squadre su un maxischermo.

Gara: il venerdì sera con registrazione alle ore 20.00

Premiazioni: sabato presso il Teatro Verdi alle ore 19.00

Organizzata da 1063AD S.S.D.a r.l.

🕒 Registrazione ore 20:00

📍 Partenza da Logge di Banchi



MUSICA

E

SPETTACOLI

Un commediante fa cose divertenti;
un buon commediante fa divertenti
le cose (Buster Keaton)

Contatti

Tre donne nel futuro richiamate dal passato

Con **MILENA VUKOTIC** nei panni di **Ipazia**
I Sacchi di Sabbia, Diecimila.me e **Marco Azzurrini**

SPETTACOLO TEATRALE

🕒 19:30 > 20:00

📍 Teatro Verdi

Quei Due Sul Server "Laiff"

Con **Nicola "RedeZ"** e **Mario "Synergo"**

L'evento prevede un biglietto di ingresso di € 12,00

Per la prevendita vedi il sito www.internetfestival.it o leggi la scheda dello spettacolo che trovi all'inizio di questo libretto

SPETTACOLO TEATRALE

🕒 21:30 > 23:00

📍 Teatro Verdi

Musicraiser Nights @Internet Festival

EVENTO MUSICALE

MUSICRAISER

🕒 Dalle 23:00

📍 Cinema Lumière

Incontro di studi nell'ambito del master in Internet Ecosystem:
Governance e Diritti Dipartimento di Giurisprudenza - Università degli Studi di Pisa

NODI VIRTUALI, LEGAMI INFORMALI:

INTERNET ALLA RICERCA DI REGOLE

A TRENT'ANNI DALLA NASCITA DI INTERNET
E A VENTICINQUE ANNI DALLA NASCITA
DEL WEB

Saluti istituzionali e presentazione dell'iniziativa

Con **M. Augello**, **R. Romboli**, **P. Passaglia**

Prima sessione

Legami informali

Internet e la destrutturazione delle regole
tradizionali

Con **D. Poletti**, **P. Costanzo**, **P. Ortoleva**, **T.E. Frosini**, **V. Zeno-Zencovich**, **L. Cinquini**, **D. Laforenza**

🕒 9:30 > 18:00

📍 Gipsoteca
di arte antica
San Paolo
All'Orto

Seconda sessione

Nodi virtuali

PANEL A - L'uomo a più dimensioni

Con L. Gatt, I.A. Caggiano, V. Amenta, V. Lubello, E. Stradella, R. Berti, S. Zanetti, M.C. Gaeta, G. Pedrazzi, F. Ponte. Coordina G. Comandé

PANEL B - Marketplace of ideas, and goods

Con M.V. De Giorgi, I. Rivera, P. Falletta, L. Di Donato, M. Monti, R.M. Colangelo, S. Pierazzi, A. Busacca, D. Diverio, G. Malgieri. Coordina G.L. Conti

PANEL C - Tra New Deal e Great Society

Con L. Trucco, M. Rospi, P. Addis, G. D'Ippolito, F. Faini, R. Guarasci, E. Sorrentino, A. Sardu, L. Uccello Barretta. Coordina A. Mantelero

Con il patrocinio del Registro .it e dell'Istituto di Informatica e Telematica - CNR di Pisa

T-TOUR | TUTORIAL TOUR

4 giorni di proposte educative e formative per tutte le età!

Informazioni e modalità d'accesso a pagina 5 del programma e su www.internetfestival.it.

Sul sito trovi anche dettagli, orari di ingresso ed eventuali variazioni di programma.

Cittadella Galileiana

Creiamo in 3D

Laboratorio condiviso per la fabbricazione digitale

A cura di Fosforo, la festa della scienza

TUTORIAL - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

Il cervello e il computer: un viaggio tra due mondi

Dalle complessità dei meccanismi cerebrali ai dispositivi elettronici per i computer del futuro: differenze e analogie

A cura di Scuola Normale Superiore - NEST, SmartLab, Bio@SNS

MOSTRA - ingresso libero con visite guidate su prenotazione

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 11+

Precious Plastic - Nuova vita alla plastica!

Dal riciclo della plastica all'autoproduzione passando per la stampa 3D

A cura di FabLab Toscana

TUTORIAL - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

A caccia di onde gravitazionali

L'interferometro di Virgo: istruzioni per l'uso

A cura di Progetto GraWITon e EGO/Virgo

EXHIBIT - 15'

🕒 9:00 > 12:30

😊 9+

Alla velocità della luce

Segreti e potenzialità di un viaggio a 300.000 km al secondo

A cura di Marco Monaci | Ass. IScience Lab

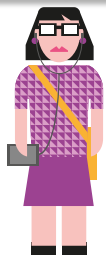
LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30

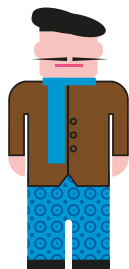
😊 14+

**MEDIA
DIGITALI**

6/7 ottobre
@Teatro Verdi
8 ottobre
@ Camera di Commercio
+ Palazzo Franchetti
9 ottobre
@ Scuola Superiore Sant'Anna



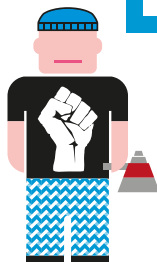
GEEK



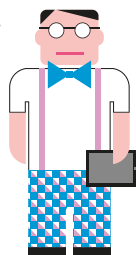
VIDEOMAKER

VISIONI

7 ottobre
@ Cinema Arsenale
9 ottobre
@ Cinema Arsenale



ACTIVIST



NERD

(E)MIGRANTI

9 ottobre
@ Teatro Verdi

**FUTURE
MUSEUM**

9 ottobre
@ Scuola Normale Superiore



RUNNER



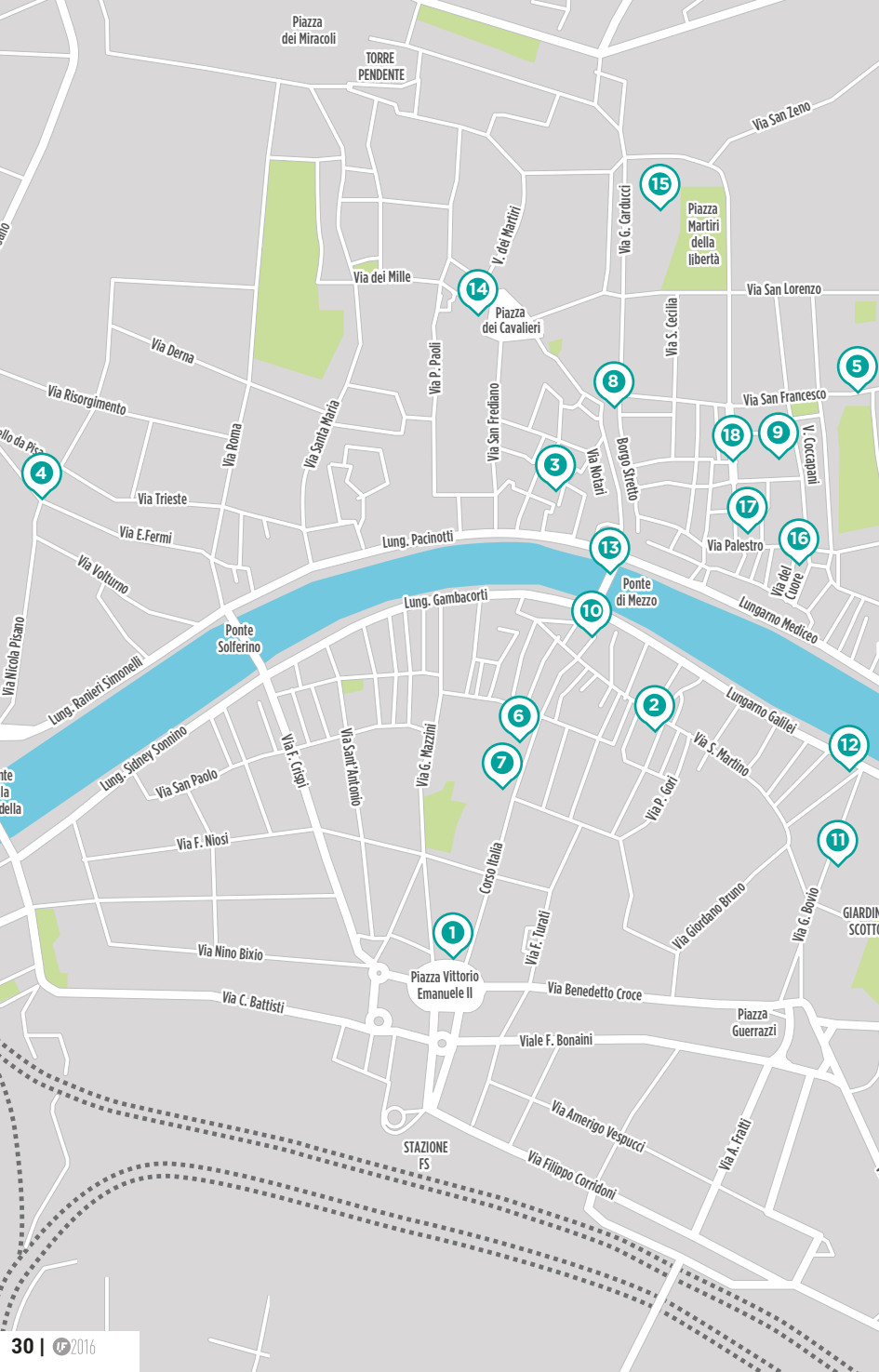
TREK GEEK

SPORT

7 ottobre
@ Logge di Banchi
8 ottobre
@ Teatro Verdi

**STAR
TREK**

7 ottobre
@ Palazzo Franchetti
8 ottobre
@ Cinema Arsenale



Piazza dei Miracoli

TORRE PENDENTE

Via San Zeno

15

Piazza Martiri della libertà

Via San Lorenzo

14

Piazza dei Cavalieri

Via dei Mille

Via G. Carducci

Via S. Cecilia

Via San Francesco

5

Via Derna

Via P. Paoli

Via San Frediano

8

18

9

Via Risorgimento

Via Roma

Via Santa Maria

3

17

16

Via Trieste

Via E. Fermi

Lung. Pacinotti

13

Via Palestro

Via del Cuore

Via Volturno

Lung. Gambacorti

10

Ponte di Mezzo

Lungarno Mediceo

Ponte Solferino

Lung. Ronieri Simonelli

Lung. Sidney Sonnino

Via F. Casti

Via Sant'Antonio

Via G. Mazzini

6

7

2

Via S. Martino

12

Via San Paolo

Via F. Niosi

Via Nino Bixio

Via C. Battisti

Corso Italia

Via F. Turati

Via P. Gori

Via Giordano Bruno

Via G. Bovio

11

Piazza Vittorio Emanuele II

Via Benedetto Croce

Piazza Guerrazzi

Viale F. Bonaini

Via Amerigo Vespucci


































Via Filippo Corridoni

Via A. Fratti

STAZIONE FS

GIARDIN SCOTTI

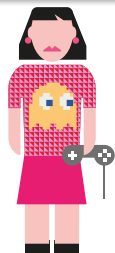
LOCATION

- 1** **Camera di Commercio (Piazza Vittorio Emanuele II, 5)**
 EDITORIA DIGITALE  MEDIA DIGITALI
- 2** **Cineclub Arsenale (Vicolo Scaramucci, 4)**
 VISIONI  STAR TREK
- 3** **Cinema Teatro Lumière (Vicolo del Tidi, 6)**
 SCENA DIGITALE  MUSICA E SPETTACOLI
- 4** **Cittadella Galileiana (Via Nicola Pisano, 25)**
 T-TOUR  FORME DI FUTURO
- 5** **Libreria dei Ragazzi (Via San Francesco, 99)**
- 6** **Libreria Feltrinelli (Corso Italia, 50)**
- 7** **Libreria Fogola (Corso Italia, 82)**
- 8** **Libreria Ghibellina (Via Borgo Stretto, 37)**
- 9** **Libreria Orsa Minore (Via Ludovico Coccapani, 1a)**
 TRAME
- 10** **Logge di Banchi (Via di Banchi)**
 MOSTRE E INSTALLAZIONI  LA PA SI FA OPEN  MUSICA E SPETTACOLI
- 11** **MIXART (Via G. Bovio, 11)**
 GAMING
- 12** **Palazzo Franchetti (già ufficio fiumi e fossi) (Lungarno Galilei, 19)**
 TRAME  STAR TREK  ECONOMIA E STARTUP  MEDIA DIGITALI  FUTURE MUSEUM
- 13** **Ponte di Mezzo**
 MOSTRE E INSTALLAZIONI
- 14** **Scuola Normale Superiore - Palazzo della Carovana (Piazza dei Cavalieri, 7)**
 LA PA SI FA OPEN  CYBERSECURITY  FUTURE MUSEUM  ECONOMIA E STARTUP
- 15** **Scuola Superiore Sant'Anna (Piazza Santa Caterina, 33)**
 ECONOMIA E STARTUP  MEDIA DIGITALI  ETICA, ROBOTICA E MONDO DEL LAVORO
- 16** **Teatro Sant'Andrea - Chiesa di Sant'Andrea (Via del Cuore)**
 CIBO DIVINO
- 17** **Teatro Verdi (Via Palestro, 40)**
 FORME DI FUTURO  SPORT  MEDIA DIGITALI  MUOVERSINCITTA
 (E)MIGRANTI  MUSICA E SPETTACOLI
- 18** **Gipsoteca di Arte Antica dell'Università di Pisa (Piazza S. Paolo all'Orto, 20)**
NODI VIRTUALI
LEGAMI INFORMALI

PEOPLE / PLACES



STUDENT



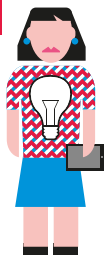
GAMER

6/7/8/9 ottobre
@ MIXART

GAMING

6/7/8/9 ottobre
@ Cittadella Galileiana

T-TOUR



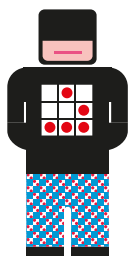
STARTUPPER

6/7 ottobre
@ Scuola Superiore Sant'Anna
+ Palazzo Franchetti

**ECONOMIA
E STARTUP**

6/7/8/9 ottobre
@ Cinema Lumière

**SCENA
DIGITALE**



HACKER

7/8 ottobre
@ Scuola Normale Superiore

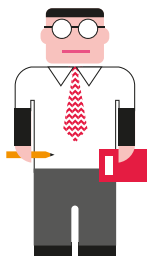
**CYBER
SECURITY**



FOODBLOGGER

7/8 ottobre
@ Sant'Andrea

**CIBO
DIVINO**



BIBLIOPHILE

6/7/8/9 ottobre
@ Palazzo Franchetti
+ Libreria Feltrinelli
+ Libreria dei Ragazzi
+ Libreria Orsa Minore
+ Libreria Ghibellina
+ Libreria Fogola

TRAME

Impariamo con Bee-Bot

Laboratorio di robotica educativa per mini-inventori

A cura di IRCCS Fondazione Stella Maris e Istituto di BioRobotica della Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa. Finanziato dalla Fondazione TIM

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 6 / 7

Internetopoli The game - avventura nella città della Rete

Il gioco a squadre per navigatori consapevoli

A cura di Ludoteca del Registro .it, Cnr di Pisa

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 9 / 12

LEGO® citylab

Ritornano i mattoncini più amati del mondo! Workshop e laboratori per tutte le età

A cura di OrangeTeam

LABORATORIO - 30'/60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 6+

Octopus, il polpo robot

Quando la robotica impara dalla natura e diventa morbida

A cura di Cecilia Laschi | Istituto di BioRobotica, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa

EXHIBIT - 30'

🕒 9:00 > 12:30

😊 8+

Per fare un robot

Dietro le quinte di un centro di ricerca, alla scoperta di muscoli e arti robotici

A cura di Centro di Ricerca E.Piaggio, Università di Pisa

EXHIBIT - 30'

🕒 9:00 > 12:30

😊 8+

Redazione T-Tour

Incontra i nostri giovani reporter in formazione!

In collaborazione con B:kind - cowork in science

REDAZIONE - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30

😊 Per tutti

Relax - Hear and Now

Uno spazio relax dedicato alla app gratuita che guida il respiro e mostra come il cuore batte e risponde all'esercizio

A cura di Davide Morelli | BioBeats Group

INSTALLAZIONE - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30

😊 Per tutti

School box - pillole di tecnologia creativa per la scuola del futuro

Scienza, geografia e storia riscoperti attraverso gioco e tecnologia

A cura di Matteo Locatelli con Jessica Rampi, Sonia Musso, Giovanni Trapella | Consorzio UNISON

LABORATORIO - 30'/60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 6+

Tech-it-easy, la tecnologia sotto casa

Un connubio tra arte e tecnologia in una serie di postazioni interattive: la bellezza della scienza

A cura di Fosforo, la festa della scienza

PERCORSO INTERATTIVO - 50'

🕒 9:00 > 12:30

😊 8+

Biobeats in equilibrio tra musica generativa, segnali fisiologici e intelligenza artificiale

A cura di Davide Morelli | BioBeats Group

TUTORIAL - 60'

🕒 9:00 > 10:00

😊 14+

Le forme della fantasia: laboratorio di Shape e Character Design digitale

Dalla forme geometriche al disegno digitale: come si creano personaggi e storie

A cura di **Lucrezia Benvenuti** | Steam Factory

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 10:00

😊 6 / 13

Mamma, il frigorifero mi ha rubato le password

Sicurezza in rete: come difenderci

A cura di **Giuseppe Augiero** | FTGM - CNR

TUTORIAL - 60'

🕒 9:00 > 10:00

😊 11 / 13

Ni hao

Mini corso di lingua cinese per cittadini del mondo nell'era digitale

A cura di **Istituto Confucio, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa**

TUTORIAL - 30'

🕒 9:00 > 10:00

😊 8+

Alla scoperta del software libero

La Rete come luogo di collaborazione, condivisione e reciproco aiuto

A cura di **Sonia Montegiove e Emma Pietrafesa** | Libreritalia

LABORATORIO - 60'

🕒 10:15 e 12:30

😊 11+

Crea la tua infografica

I consigli dell'esperto per rappresentare graficamente le informazioni

A cura di **Alessandro Bonaccorsi** | Shivu

LABORATORIO - 60'

🕒 10:15 > 11:15

😊 11+

Elementi di Cybersecurity

Da chi dobbiamo difenderci e quali saranno le minacce future

A cura di **Giuseppe Augiero** | FTGM - CNR e **Alessandro Mazzarisi** | IFC - CNR

TUTORIAL - 60'

🕒 10:15 > 11:15

😊 14+

Neologismi, inglese e Internet: storie intrecciate

L'effetto-petaloso e le mille domande riguardo alla nascita delle parole

A cura di **Simona Cresti e Vera Gheno** | Accademia della Crusca

TUTORIAL - 60'

🕒 10:15 > 11:15

😊 14+

Come il pensiero si tramuta in immagine

Elementi di sketchnoting, scribing e doodling per migliorare gli appunti e stimolare la creatività

A cura di **Alessandro Bonaccorsi** | Shivu

WORKSHOP - 60'

🕒 11:30 > 12:30

😊 14+

I selfie di Keplero

Il mondo di internet raccontato da Lorenzo Baglioni, il comico matematico da 124mila like

A cura di **Lorenzo Baglioni**

CONFERENZA SPETTACOLO - 60'

🕒 11:30 > 12:30

😊 14+

Quasi umani - I robot tra letteratura e divulgazione

A cura di **Armando Corridore**

PRESENTAZIONE LIBRO - 60'

🕒 11:30 > 12:30

😊 14+

Robotica indossabile per l'invecchiamento sostenibile

Risultati raggiunti dal Wearable Robotics Laboratory dell'Istituto di BioRobotica

A cura di Nicola Vitiello e Emilio Trigili | Istituto di BioRobotica, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa

SEMINARIO - 30'

🕒 15:00 > 15:30

😊 20+

Progetto RONDA, una palestra di robot da indossare

Robot indossabili e realtà virtuale per la riabilitazione neurologica

A cura di Alessandro Panarese | Istituto di BioRobotica, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa

SEMINARIO - 30'

🕒 15:30 > 16:00

😊 20+

Sfruttare la tecnologia nelle disabilità intellettive e sensoriali

Testimonianze e risorse per il sostegno alla vita quotidiana

A cura di Susanna Pelagatti, Dipartimento di Informatica dell'Università di Pisa e Barbara Leporini, Marina Buzzi, M.Claudia Buzzi di CNR - Pisa

SEMINARIO - 60'

🕒 16:15 > 17:15

😊 20+

L'informatica che può aiutare anziani e disabili

Sensori, robot, braccialetti e orologi intelligenti al servizio di chi ne ha bisogno

A cura di Erina Ferro | Istituto di Scienza e Tecnologie dell'Informazione del CNR e Stefano Chessa | Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

SEMINARIO - 30'

🕒 17:30 > 18:00

😊 20+

Visita guidata all'interno del camper domotico Lucy

Le tecnologie al servizio dell'uomo e della qualità della vita

A cura di Giuseppe Fusco | ISTI - CNR

DIMOSTRAZIONE - ingresso libero

🕒 18:00 > 18:30

😊 20+

500 anni di Calcolo, dai compassi ai moderni calcolatori

Visite guidate alle esposizioni permanenti del Museo

A cura di Museo degli strumenti per il calcolo, Pisa

MOSTRA - visite guidate su prenotazione - 60'

🕒 15:30 > 18:30

😊 11+

GAMING

LEVEL 3

I bambini, con la loro creatività sorprendente, sono di fatto i primi naturali Game Designer. Quest'anno Internet Festival dedica una Game Jam di 8 ore a loro: una maratona per team di adulti e bambini che dia vita a videogame pensati per aiutare i più piccoli. Contemporaneamente aprirà The Game Shack, lo showcase internazionale con una selezione di giochi curata da Game Happens!, e parleremo delle connessioni sotterranee e dei recuperi occulti tra libri e videogiochi.

9:00 > 10:00

Bambini e videogiochi: sviluppo collaborativo creativo ed emotivo

Progettare videogiochi come attività multidisciplinare creativa e ricca di contenuti emotivi

Con Stefano Cecere e Michele Gotuzzo

TALK

10:00 > 18:00

Kids Game Jam

Un giorno per creare un videogioco. Fatto da bambini per aiutare altri bambini

Con Stefano Cecere e Michele Gotuzzo

MARATONA DI SVILUPPO

11:30 > 13:00

Un videogioco in un libro

Una riflessione sul rapporto futuro fra letteratura e videogiochi

Con Francesco Toniolo

TALK

16:00 > 18:00

I giochi dei Brony

Il rapporto del fandom di *My Little Pony* con i videogiochi

Con Francesco Toniolo

TALK

Dalle 9:00

IF Game Jam

48 ore per creare un videogioco!

Con la partecipazione di _____

GAME CONTEST

9:00 > 19:00

La materializzazione dei legami digitali

Il local multiplayer - Una mostra interattiva su videogiochi e socialità

A cura di Lucio Campani Stefania Grillo

SHOWCASE

9:00 > 19:00

MixArt



9:00 > 19:00

The Game Shack

Come and play 9 international games about nodes and links, curated by Game Happens!

A cura di Game Happens

SHOWCASE



LA PA SI FA OPEN

Se il digitale è leva di inclusione e crescita, sociale ed economica, l'uso consapevole degli strumenti, la condivisione di standard e la diffusione di pratiche collaborative ne sono il passaggio applicativo necessario. Open Toscana diventa una palestra dove gli attrezzi sono tutti i servizi innovativi realizzati e i suoi frequentatori sono tutti gli attori territoriali toscani.

Open Toscana, guida pratica per l'uso
Piattaforme, servizi, software e applicativi: strumenti e metodi per la costruzione della community toscana

🕒 10:00 > 13:00

📍 Scuola Normale Superiore - Aula Bianchi

CIBO DIVINO

Che cosa lega il cibo alla Rete?
Quella che si è costruita intorno al cibo, grazie alla Rete, è una cultura fatta di luoghi, immagini, riscoperte e creatività, che ha condotto alla rivalutazione di tradizioni antiche e all'emergere di talenti e passioni nascoste.

Al mattino con un workshop dedicato al marketing enogastronomico e nel pomeriggio due eventi che vedranno protagonisti alcuni dei fotografi di cibo più importanti in Italia insieme ad esponenti del mondo della food photography su Instagram e ai protagonisti del food blogging italiano.

10:00 > 12:00

Il turismo enogastronomico

Come accogliere i turisti del vino in cantina e attrarli attraverso il web marketing

Con **Slawka G. Scarso** La partecipazione al workshop avviene attraverso iscrizione (vedi sul sito www.internetfestival.it)

WORKSHOP

12:00 > 13:00

Nuove affinità gustative

Con **Marco Giarratana, alias l'Uomo Senza Tonno**

SHOWCOOKING

15:30 > 16:30

Food Photography

L'esperienza del cibo in uno scatto

Istinto e geometria. Come nasce una foto di food

di **Andrea di Lorenzo**

Raccontarsi attraverso il cibo.

Chi sei e cosa fai in una tazza di caffè

di **Claudia Sirchia**

Una fotografia per raccontare una storia

di **Lido Vannucchi**

🕒 10:00 > 20:00

📍 Sant'Andrea

La convivialità a tavola ai tempi di Instagram: come raccontare la food experience attraverso gli #Onthetable

di Francesco Pruneddu

KNS

17:00 > 18:30

Food Blogger

Ricette per raccontare il contemporaneo

Le ricette di Veganblog.it ci raccontano il cambiamento verso un mondo più consapevole ed etico

di Renata Balducci (Veganblog)

A frigo aperto. Il cuore ai tempi del bio

di Claudia Ciabattini (Cucina Riciclona)

La tavola inclusiva e creativa di Cucina Mancina. La food community per chi mangia differente

di Lorenza Dadduzio (Cucina Mancina)

Dal cupcake alla panzanella: una storia di consapevolezza e ritorno alle origini

di Giulia Scarpaleggia (Juls' kitchen)

Benvenuti nella mia Gonzo-Cucina

di Marco Giarrata Uomo Senza Tonno

Conduce Luciana Squadrilli

19:00 > 20:00

Remaking food

Una ricetta della tradizione toscana, rivisitata da Veganblog e Cucina Mancina

SHOWCOOKING

ECONOMIA E STARTUP

La rivoluzione digitale apre scenari importanti e innovativi nel mondo della produzione e dell'economia. Partendo da segmenti territoriali a forte densità di progetti e imprese innovative fino ad arrivare ad affrontare le prospettive di imprese e startup come motore effettivo di sviluppo economico anche su scenari internazionali.

Come riorganizzare il sistema dell'innovazione in Toscana?

Gli attori dell'ecosistema dell'innovazione a livello regionale (PA, comunità scientifica, startup, imprese consolidate e associazioni di categoria) si confrontano verso l'elaborazione di una policy regionale sull'innovazione

TAVOLI DI LAVORO

🕒 10:00 > 13:00

📍 Scuola Superiore Sant'Anna - Aula Magna Storica

Social Innovation Citizen

Rete di giovani cittadini impegnati a costruire progetti di innovazione sociale locale dialogando con le istituzioni, le imprese e il terzo settore

Promosso dall'Agenzia Nazionale per i Giovani. In collaborazione con l'Associazione ItaliaCamp

TAVOLI DI LAVORO

🕒 10:00 > 13:00

📍 Palazzo Franchetti

Cosa fa di una startup una "international star"?

Un confronto sull'attrattività degli innovatori italiani per il mercato e gli investimenti internazionali, assieme a incubatori, startup, referenti delle istituzioni europee, comunità scientifica

TAVOLI DI LAVORO

🕒 15:00 > 18:00

📍 Scuola Superiore Sant'Anna - Aula Magna Storica

SCENA DIGITALE

Come Internet ci ha cambiato la vita in trent'anni e come ce la cambierà nei prossimi trenta: storie di innovatori che usano la Rete per rivoluzionare le nostre abitudini, lo spazio che abitiamo, le nostre relazioni, il nostro rapporto con la cultura, l'informazione, la finanza.

10:30 > 16:00

Internet e startup

Bootstrap 2016 Startupitalia!

EVENTO RISERVATO ALLE STARTUP SELEZIONATE TRAMITE APPOSITO BANDO ____ **Startupitalia!**

18:30 > 20:00

30 anni di Rete

30 anni da 30 e lode: come Internet ci ha cambiato la vita e come ce la cambierà ancora

Con Carlo Ratti, Stefano Quintarelli, Joshua Held, Anna Masera, Davide D'Atri, Federico Bastiani

Conduce Riccardo Luna

20:00 > 21:30

30 anni di Rete

Login. Il giorno in cui l'Italia scoprì Internet.

Proiezione del documentario e incontro con gli autori

Con Riccardo Luna e Alice Tomassini

🕒 10:30 > 21:30

📍 Cinema Lumière

CYBERSECURITY

Quando la Rete si configura come una fitta trama di dati e relazioni allora in essa rimangono impigliate tracce, indizi e informazioni in grado di rivelare identità nascoste, ricostruire movimenti e svelare traffici illegali. È una terra del web che si estende oltre il confine che tutti noi conosciamo e in cui siamo abituati a muoverci con disinvoltura. È il territorio in cui si muovono servizi segreti e terroristi, hacker e trafficanti, investigatori e crimine organizzato. Un'immersione nella profondità del web, che dal romanzo noir arriva fino alla cyberwar.

11:00 > 11:20

Dall'hacking alla Cyberwar, passando per l'Information Warfare ed il Cyber Espionage

Evoluzione storica, profiling ed aspetti geopolitici del fenomeno degli hacker, contestualizzati nel XXI secolo

Con Raoul Chiesa

🕒 11:00 > 18:00

📍 Scuola Normale Superiore - Sala Azzurra

11:25 > 11:45

La profilazione geografica al servizio dell'indagine

Da Banksy al caso Gestapo 1940

Con Steven Le Comber

11:50 > 12:15

The Dark Side of the Web

Viaggio nel Deep Web tra Bene e Male

Turi Caggegi dialoga con Umberto Rapetto

12:20 > 12:40

I captatori informatici nel processo penale

Dalle recenti sentenze ai futuri scenari normativi

Con Francesco Paolo Micozzi

15:30 > 16:20

Apple vs FBI

Con Fabio Chiusi, Fabio Massa, Luca Tremolada e l'arbitraggio di Carola Frediani

16:30 > 16:50

Hacking di Stato, tra sorveglianza, spionaggio e cyberwarfare

Con Carola Frediani

17:00 > 17:40

Le regole dell'indagine perfetta dalla realtà criminale alla finzione del noir

Claudia Fusani dialoga con Giulio Rubino

Conduce Fabio Chiusi

SPORT

...quando il gioco si fa duro...
Sempre più la tecnologia entra nella pratica sportiva, agonistica e non.

Big data, match analysis e analisi della performance individuale insieme con gli inseparabili accessori indossabili degli

appassionati di fitness indagano ogni gesto atletico inquadrando alla luce dei parametri fisici individuali e collettivi. La tecnologia migliora le prestazioni, traccia lo sforzo fisico, individua le criticità, scopre talenti, ma che ne è dell'epica dello sport? La dimensione eroica legata al racconto delle gesta sportive si rigenera o si impoverisce narrando di campioni al passo con la tecnologia? Quanto l'evoluzione del training e dei materiali diventa determinante rispetto al talento e alla fatica?

Lo sport è una scienza inesatta

Con Paolo Cintia e Luca Pappalardo (KDDLab)

Il ciclismo tra epica e tecnologia

Con Marco Pastonesi, Ivo Boniolo/Domenico Borgese/Fabio Todeschini (e-Novia)

🕒 15:30 > 19:00

📍 Teatro Verdi

Diritti, rovesci e battute: storie di tennis

Con Gianni Clerici, Stefano Semeraro, Giuseppe Prencipe/Alessandro Tommasi/Cesare Zavattari (TennisCommander)

Il teorema della schiacciata

Con Andrea Giani e Ottavio Crivaro (Moxoff)

Lame d'acciaio

Duelli, parate e affondi dalla tradizione al futuro

Con Salvatore Sanzo, Andrea Cipressa

Tempi supplementari

Novantunesimo minuto: la teoria della match analysis

Con Mario Savo

Nascita di una cantera

Con Raul Pelaéz

Conclusioni

Con Matteo Campodonico (Wyscout), Raul Pelaéz,

Vittoria Gozzi (WyLab)

Premiazione della squadra vincitrice della City Run Track

Conduce Carlo Annovazzi

ETICA, ROBOTICA E MONDO DEL LAVORO

L'impatto dirompente e veloce del progresso tecnologico caratterizza la quarta rivoluzione industriale e trasforma la produzione, il management, la governance, abbattendo le barriere tra la sfera fisica, il mondo digitale e l'area biologica. L'irruzione dei robot come manodopera automatizzata pone problemi etici e interrogativi sugli scenari economici e sociali futuri. Si perderanno posti di lavoro? I robot meritano fiducia quando potranno prendere delicate decisioni senza alcun controllo da parte dell'uomo? Agiranno per incrementare o diminuire le disuguaglianze tra gli uomini? L'essere umano sarà in perpetuo ozio creativo oppure costretto ad accettare lavori sottopagati e di pura manovalanza? La politica assume un ruolo fondamentale per stabilire nuove forme di equilibrio collettive.

Introduzione ai lavori della giornata

Con Sandra Burchi

Simbiosi uomo-macchina e robotica sociale

Sfide per la ricerca e opportunità di sviluppo

Con Maria Chiara Carrozza

Rapporti di lavoro o algoritmi?

Con Susanna Camusso

L'intelligenza artificiale non ci ucciderà

Con Francesca Ferrando

🕒 15:30 > 19:00

📍 Scuola Sant'Anna

Al posto tuo

Internet e le macchine si stanno portando via i nostri posti di lavoro. Ieri la tecnologia sostituiva i colletti blu, oggi quelli bianchi. E domani?

Con Riccardo Staglianò

Quando i robot dominano la Terra

Con Robin Hanson

Dalla Cina un esempio di azienda tra sviluppo economico e declinazione sociale

Con Aivaldo Piva

Conduce Riccardo Staglianò

Il robot è maschile, femminile o neutro?

Alcune condizioni per dare risposte sensate

Con Barbara Henry

SCIENCE CAFÉ

FORME DI FUTURO VINTAGE

Con Giovanni De Sandre e Gastone Garziera, progettisti del primo personal computer Olivetti, Alfredo Castelli, creatore di Martin Mystere, e Antonio Dini, esperto Apple su macitynet.it, parleremo di cosa sia stato e cosa sia oggi il "calcolo personale". Saranno mostrate in funzione due macchine storiche, la P101 e l'Apple I, e offerto un viaggio nella rete degli anni Ottanta... con la BBS del Museo!

"Dalla O alla A"

Il calcolo personale, dalla P101 Olivetti ai prodotti Apple

Con Giovanni De Sandre, Gastone Garziera, Alfredo Castelli, Antonio Dini
A cura del Museo degli Strumenti per il Calcolo

Calcolare vintage

Dimostrazioni della P101 e dell'Apple 1

A cura di Wladimir Zaniewski e Paolo Cognetti

Un giro sulla BBS del Museo, assistiti da Gabriele Lera

🕒 15:00 > 17:30

📍 Museo degli Strumenti per il Calcolo, Cittadella Galileiana

MEDIA DIGITALI

I molteplici usi e nature dei social media diventano parte integrante dei ritmi di vita quotidiani. Far parte di un social network è oggi un'imprescindibile modalità di interazione tra persone, un modo per veicolare idee e un vero e proprio strumento professionale, al passo con l'innovazione tecnologica. Le piattaforme social diventano luogo di scambio di informazioni e conoscenze; amplificatori di critiche e bersaglio di censure. Sono contenitori di elementi che, arrivando da palinsesti, sia online che offline, possono essere fruiti sempre, ovunque e su tutti gli schermi, casalinghi, personali e in movimento. Il pubblico tradizionale si compone, scompone e ricompone in community aggregate dai social network globali.

15:30 > 16:20

Il meridiano di Facebook: notizie senza tempo, tempo senza notizie

L'informazione diventa singolare

Con **Giorgio De Michelis, Giulio Giorello, Marino Sinibaldi**

PANEL

Conduce **Michele Mezza**

16:30 > 17:20

Il pan-giornalismo e la pan-televisione

Con **Antonio Bosio, Marco Muraglia, Salvatore Ippolito**

PANEL

Conduce **Edoardo Fleischner**

17:30 > 18:20

Uomini, robot e intelligenza artificiale: il caso Facebook

Con **Cesare D'Adamo, Francesco Di Costanzo, Andrea Natali**

PANEL

Conduce **Turi Caggegi**

18:30 > 18:50

Facebook: moderazione o censura?

Un viaggio negli incomprensibili meccanismi di moderazione dei contenuti su Facebook

Con **Claudia Vago**

KNS

19:00 > 19:40

ConVivere

Finché esiste un donatore esiste anche un'opportunità di vivere

Con **Paolo Ghezzi**

INCONTRO CON AUTORE

🕒 15:30 > 19:40

📍 Camera di Commercio

Le richieste dei cittadini su Change.org

Tra comunità online e tessuto sociale, le coordinate del cambiamento in atto

Con **Gabriella Carnieri, Donata Columbo, Ilaria Cucchi, Elisa Liberatori Finocchiaro**

PANEL

Conduce **Luca Francescangeli**

🕒 16:30 > 17:20

📍 Palazzo Franchetti

TRAME

La lettura può creare
indipendenza
(@evacruciani, Twitter)

Il mare davanti

Storia di Tsegehans Weldeslassie

Luca Randazzo dialoga con Erminia Dell'Oro. In collaborazione con la libreria dei Ragazzi

INCONTRO CON AUTRICE

🕒 17:00 > 18:00

📍 Libreria
dei Ragazzi

Oltre il rumore

Perchè internet ci sta cambiando, e non come
i giornali o la TV vorrebbero farci credere

Con Antonio Pavolini e Dino Amenduni

INCONTRO CON AUTORE

Conduce Simone Cosimi

🕒 17:30 > 18:20

📍 Palazzo
Franchetti

Terremotocentroitalia.info

Il civic hacking come cultura per gestire
le informazioni durante la crisi

Con Donata Columbro e Matteo Tempestini

🕒 18:30 > 19:00

📍 Palazzo
Franchetti

I diavoli di Bartali

Ginettaccio raccontato da chi correva insieme,
contro e soprattutto dietro

Alessio Carli dialoga con Marco Pastonesi. In collaborazione con la libreria Orsa Minore

INCONTRO CON AUTORE

🕒 19:20 > 20:00

📍 Libreria
Orsa Minore

STAR TREK

"Trek Generations" – Essere un fan
di Star Trek, dagli anni Ottanta a oggi.
Introdotta da Nicola Vianello (Star Trek
Italian Club), un evento dedicato ai 50 anni
del "viaggio fra le stelle". Aperto dallo
spettacolo teatrale "Generazioni", sul senso
di essere trekkie nel corso dei decenni, e
chiuso da una gara fra le fiction realizzate da
appassionati, passando per un'intervista con David
Gerrold, sceneggiatore della serie originale, e un
aperitivo...
gratuito per i cosplayer!

18:00 > 18:15

Star Trek Italian Club

Con Nicola Vianello

TALK

🕒 18:00 > 23:00

📍 Cinema
Arsenale

18:30 > 20:00

Generazioni Star Trek, 50 colpi di phaser

Video, immagini, suoni, raccontati: la storia di Star Trek come non si è mai vista e sentita!

Con **Giacomo Lucarini**

PERFORMANCE

21:00 > 21:30

Star Trek "dietro le quinte"

Incontro con uno degli sceneggiatori di Star Trek Original Series

Con **David Gerrold**

TALK

21:30 > 23:00

Internet Festival Fan Film Awards, ovvero IF³A

Il primo premio cinematografico italiano dedicato interamente ai fan film ed alle fan fiction

MUSICA

E

SPETTACOLI

Senza musica la vita sarebbe un errore (Friedrich Nietzsche)

Contatti

Tre donne nel futuro richiamate dal passato

Con **ANNA MEACCI** nei panni di Grace Hopper
I Sacchi di Sabbia, Diecimila.me e Marco Azzurrini

🕒 19:30 > 20:00

📍 Teatro Verdi

Jacob Collier in concerto

Evento gratuito e su prenotazione.
Per i dettagli consultare il sito www.internetfestival.it

🕒 21:30 > 23:30

📍 Teatro Verdi

AnalogicDigitalMusic

Music by Tony Vallini & Dome La Muerte

🕒 Dalle 23:00

📍 Cinema Teatro Lumière

NODI VIRTUALI, LEGAMI INFORMALI:

INTERNET ALLA RICERCA DI REGOLE

**A TRENT'ANNI DALLA NASCITA DI INTERNET
E A VENTICINQUE ANNI DALLA NASCITA
DEL WEB**

Terza sessione

Nodi concretizzati, legami formalizzati Dall'anomia ad una comunità organizzata

Con A. Soro, P. Barberis, A. Samaritani, A. Nicita, S. Quintarelli

Modera G. Scorza

Con il patrocinio del Registro .it e dell'Istituto di Informatica e Telematica - CNR di Pisa

🕒 9:30 > 13:00

📍 Gipsoteca
di arte antica
San Paolo
All'Orto

T-TOUR | TUTORIAL TOUR

4 giorni di proposte educative e formative per tutte le età!

Informazioni e modalità d'accesso a pagina 5 del programma e su www.internetfestival.it.

Sul sito trovi anche dettagli, orari di ingresso ed eventuali variazioni di programma.

📍 Cittadella Galileiana

A caccia di onde gravitazionali

L'interferometro di Virgo: istruzioni per l'uso

A cura di Progetto GraWIToN e EGO/Virgo

EXHIBIT - 15'

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 9+

Alla velocità della luce

Segreti e potenzialità di un viaggio a 300.000 km al secondo

A cura di Marco Monaci | Ass. IScience Lab

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 14+

Creiamo in 3D

Laboratorio condiviso per la fabbricazione digitale

A cura di Creiamo in 3D

TUTORIAL - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

Fablab For Kids

L'elettronica di Littlebits, l'animazione in stop motion, il dietro le quinte della modellazione in 3D. Uno spazio tutto dedicato ai piccoli makers

A cura di **Officine Arduino Torino**

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6 / 14

Il cervello e il computer: un viaggio tra due mondi

Dalle complessità dei meccanismi cerebrali ai dispositivi elettronici per i computer del futuro: differenze e analogie

A cura di **Scuola Normale Superiore - NEST, SmartLab, Bio@SNS**

MOSTRA - ingresso libero con visite guidate su prenotazione

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 11+

LEGO® citylab

Ritornano i mattoncini più amati del mondo! Workshop e laboratori per tutte le età

A cura di **OrangeTeam**

LABORATORIO - 30'/60'

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

Octopus, il polpo robot

Quando la robotica impara dalla natura e diventa morbida

A cura di **Cecilia Laschi | Istituto di BioRobotica, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa**

EXHIBIT - 30'

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 8+

Precious Plastic - Nuova vita alla plastica!

Dal riciclo della plastica all'autoproduzione passando per la stampa 3D

A cura di **FabLab Toscana**

TUTORIAL - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

Redazione T-Tour

Incontra i nostri giovani reporter in formazione!

In collaborazione con **B:kind - cowork in science**

REDAZIONE - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 Per tutti

Relax - Hear and Now

Uno spazio relax dedicato alla app gratuita che guida il respiro e mostra come il cuore batte e risponde all'esercizio

A cura di **Davide Morelli | BioBeats Group**

INSTALLAZIONE - ingresso libero

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 Per tutti

School box - pillole di tecnologia creativa per la scuola del futuro

Scienza, geografia e storia riscoperti attraverso gioco e tecnologia

A cura di **Matteo Locatelli con Jessica Rampi, Sonia Musso, Giovanni Trapella | Consorzio UNISON**

LABORATORIO - 30'/60'

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

Tech-it-easy, la tecnologia sotto casa

Un connubio tra arte e tecnologia in una serie di postazioni interattive: la bellezza della scienza

A cura di **Fosforo, la festa della scienza**

PERCORSO INTERATTIVO - 50'

🕒 9:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 8+

Le forme della fantasia: laboratorio di Shape e Character Design digitale

Dalla forme geometriche al disegno digitale: come si creano personaggi e storie

A cura di **Lucrezia Benvenuti** | Steam Factory

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 10:00
15:00 > 16:00

😊 6 / 13

Ni hao

Mini corso di lingua cinese per cittadini del mondo nell'era digitale

A cura di **Istituto Confucio, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa**

TUTORIAL - 30'

🕒 9:00 > 10:00
15:00 > 16:00

😊 8+

Internetopoli The game - avventura nella città della Rete

Il gioco a squadre per navigatori consapevoli

A cura di **Ludoteca del Registro .it, Cnr di Pisa**

LABORATORIO - 60'

🕒 9:00 > 12:30

😊 9 / 12

La rivoluzione scientifica di Internet

Esperienze, suggerimenti e opportunità, dai giovani ricercatori di oggi agli scienziati di domani

A cura di **Progetto GraWIToN e EGO/Virgo**

TUTORIAL - 60'

🕒 9:00 > 10:00

😊 14+

Sensori dell'Internet of Things

Come gli oggetti quotidiani si animano intorno a noi

A cura di **Stefano Chessa** | Dipartimento di Informatica Università di Pisa

TUTORIAL - 60'

🕒 9:00 > 10:00

😊 14+

Homepage di un sito impossibile

Siete sicuri che serva solo un computer per progettare una homepage?

A cura di **IED Firenze** in collaborazione con Kidstudio

WORKSHOP - 120'

🕒 10:00 > 12:00

😊 14+

Audio Time Machine

Dalle vecchie scatole analogiche alle schede digitali interfacciate per riscoprire e rielaborare il suono nel tempo

A cura di **Marco Cesare Consumi** | Alma Artis Academy

LABORATORIO - 60'

🕒 10:15 e 12:30

😊 14+

Crea la tua infografica

I consigli dell'esperto per rappresentare graficamente le informazioni

A cura di **Alessandro Bonaccorsi** | Shivu

LABORATORIO - 60'

🕒 10:15 > 11:15
16:15 > 17:15

😊 11+

Amleto usava twitter?

Leggiamo Shakespeare in 140 caratteri con Betwyll

A cura di **Edoardo Montenegro** e **Marco Stancati** | TwLetteratura e Betwyll

LABORATORIO - 60'

🕒 10:15 > 11:15

😊 11+

Le app - 10 cose da sapere

Breve viaggio nel mondo delle app, che negli ultimi anni hanno cambiato il nostro modo di comunicare, informarci e giocare

A cura di **Lorenzo Fabbri** | Gruppo L'espresso

TUTORIAL - 60'

🕒 10:15 > 11:15

😊 14+

Come il pensiero si tramuta in immagine

Elementi di sketchnoting, scribing e doodling per migliorare gli appunti e stimolare la creatività

A cura di **Alessandro Bonaccorsi** | Shivu

WORKSHOP - 60'

🕒 11:30 > 12:30

😊 14+

Mock'n'Troll

Satira, bufale e altri comfort

A cura di **A. Michielotto** e **M. Pappalardo** | Lercio

TUTORIAL - 60'

🕒 11:30 > 12:30

😊 14+

Out of Fashion - Nerd is fashion

Provate il vostro look nerd in un vero set fotografico

A cura di **IED Firenze con Tommaso Tancredi**

WORKSHOP - ingresso libero

🕒 15:00 > 17:00

😊 Per tutti

Algoritmi a maglia

Come fare la maglia con gomitoli di informatica

A cura di **Anna Bernasconi**, **Chiara Bodei**, **Linda Pagli** | Università di Pisa, Knittable Pisa, Magliuomini

WORKSHOP - ingresso libero

🕒 16:15 > 18:30

😊 11+

500 anni di Calcolo, dai compassi ai moderni calcolatori

Visite guidate alle esposizioni permanenti del Museo

A cura di **Museo degli strumenti per il calcolo, Pisa**

MOSTRA - visite guidate su prenotazione - 60'

🕒 15:30 > 18:30

😊 11+

GAMING

LEVEL 4

L'ultimo livello è anche il più avveniristico, quello che rilancia verso il futuro. Un viaggio ai confini della realtà con i creatori di father.io, fps in Realtà Aumentata successo internazionale su kickstarter, e gli sviluppatori di Loading Human, avventura per PlaystationVR e Oculus. Intanto, un'area dove incontrare i Dōjin soft, i videogiochi underground del Giappone e la presentazione dei giochi vincitori di IF Game Jam. Arrivate in fondo, invece del Boss finale, l'aperitivo di chiusura.

11:00 > 16:00

Videogiochi giapponesi Dōjin

Viaggio interattivo alla scoperta dei videogiochi underground nipponici

Con **Paolo Branca**. In collaborazione con _____

WORKSHOP

Game
DESIGN
WEEK
www.gamedesignweek.it

12:00 > 13:00

IF Game Jam

Presentazione dei videogiochi realizzati durante la maratona di sviluppo

SHOWCASE

🕒 9:00 > 19:00

📍 MixArt

15:00 > 19:00

...and the winner is...

Evento di chiusura di Art Connection con la proclamazione dei vincitori di IF Game Jam

Con la partecipazione di _____



16:00 > 19:00

Ai confini della Realtà (Aumentata e Virtuale)

Confronto sulle nuove e vecchie frontiere del videogame development

Con **Emilio Cozzi, Francesco Ferrazzino, Matteo Sosso**

9:00 > 19:00

La materializzazione dei legami digitali

Il local multiplayer - Una mostra interattiva su videogiochi e socialità

A cura di **Lucio Campani, Stefania Grillo**

SHOWCASE

9:00 > 19:00

The Game Shack

Come and play 9 international games about nodes and links, curated by Game Happens!

A cura di _____



Come ci muoveremo nelle città del futuro?
Sincronizziamo gli orologi sul domani e mettiamo avanti le lancette.

MUOVERSINCITTÀ

Le auto si guideranno da sole e ci porteranno la spesa dal supermercato fino sotto casa.

Metropolitane, autobus e tram, senza pilota, spaccheranno il minuto ad ogni fermata, Software avanzati conatteranno tra loro i mezzi di trasporto, regolando i flussi dei viaggiatori e risolvendo una volta per tutte l'annoso problema del traffico.

Quanto siamo vicini oggi a questo modello di mobilità? Quanto c'è già di futuro nella nostre città? Quant'è sostenibile questo modello avveniristico di mobilità? Modelli, strategie e tecnologie per disegnare oggi la mobilità di domani.

#MobilitandoPisa

Pisa Smart Mobility

di Giuseppe Forte

Cosa raccontano i BigData della mobilità di Pisa e dintorni

di KDDLab

Cosa dicono i cittadini della mobilità a Pisa

di M. Elena Renda

Mobilità e qualità dell'aria

di Francesco Marcelloni

Go Together

di Franca Delmastro

Città "Senseable"

Con Carlo Ratti

Innovazione tecnologica

Preparare la strada ad una mobilità sostenibile

Con Jordi Ortuño

Diamo strada alle persone

Dalla separazione allo spazio condiviso

Con Matteo Dondé

Autonomous-X: una nuova frontiera

I sistemi autonomi pervasivi e una nuova rivoluzione industriale

Con Stefano Marzani

Il pneumatico intelligente

Wriggle Solutions

Conduce Maurizio Melis

🕒 10:00 > 13:00

📍 Teatro Verdi

MEDIA DIGITALI

L'odio online è un fenomeno preoccupante e complesso, che ha radici culturali e sociali profonde e pone nuovi interrogativi e sfide alla questione della libertà di espressione sul web e non solo. Solo un impegno collettivo a livello culturale ed educativo può costituire le basi per attuare quelle promesse di libertà e partecipazione costitutive della Rete. Le responsabilità e il ruolo dei provider e dei media, le strade giuridiche e le iniziative educative delle scuole saranno le questioni principali affrontate dagli esperti a partire dai risultati del progetto europeo biennale BRICKS, che ha promosso ricerche su giornalismo e migrazioni e percorsi di educazione ai media nelle scuole, in Italia, Germania, Repubblica Ceca e Belgio.

#SilenceHate

Quando l'odio corre sul web

Con Giovanni Ziccardi, Martin Hoffmann, Klara Kalibova, Daniel Bonvoisin, Martina Chichi, Sara Cerretelli

Conduce Marco Pratellesi

Evento organizzato da COSPE in collaborazione con Grimme Institut, Média Animation, Multikulturní Centrum Praha e Zaffiria nell'ambito del progetto 'BRICKS - Building respect on the Internet by Combating hate Speech' (JUST/2013/FRAC/AG/6090), cofinanziato dall'Unione Europea



🕒 10:00 > 13:00

📍 Scuola Superiore Sant'Anna - Aula Magna Nuova

(E)MIGRANTI

Famiglie, adulti, bambini, intere popolazioni in cammino per raggiungere luoghi lontani dalla guerra e dalla miseria: sono i protagonisti di fotogrammi ormai abituali su giornali, media, social network mondiali. Anche il mondo digitale accresce la sua attenzione fino a definire l'accesso a Internet come un "abilitatore di diritti umani", nelle parole di Mark Zuckerberg. Al di là dell'attenzione finanziaria all'ampliamento del mondo connesso, la Rete rende disponibili servizi e app dedicate al tema per immaginare e produrre soluzioni efficaci ad alcuni dei problemi più urgenti: trovare un alloggio, ritrovare familiari e parenti, anche loro in fuga dai paesi di origine, gestire l'accoglienza, seguire e proporre corsi e formazione. Inoltre i legami digitali sono fondamentali per comunicare storie, positive o emblematiche, per fornire prospettive politiche, per delineare una rete territoriale forte e solidale che attenui l'impatto sociale dei flussi migratori e fornisca sostegno a chi fugge dalla barbarie. Uno storytelling attento e puntuale in cui si inserisce la musica, divulgatrice di storie oltre ogni confine e barriere.

Storie in musica e di musica a cura di Sandro Joyeux

1° capitolo: IL GRANDE TRADIMENTO

2016: la primavera araba è veramente finita?

Con Donatella della Ratta e Sami Ben Gharbia

KNS E INTERVISTA

🕒 15:00 > 20:30

📍 Teatro Verdi

Spazi umanitari, spazi di terrore, spazi d'eccezione

Con [Francesco Strazzari](#)

KNS

2° capitolo: LE GRANDI SPERANZE

Perché parlare di migranti a IF? Storie di umanità, storie di innovazione digitale

Con [Donata Columbro](#)

KNS

Innovazione digitale per la solidarietà: la tecnologia che supera le frontiere e crea ponti tra comunità

Con [Bashkim Sejdiu \(InfoStranieri\)](#), [Germana Lavagna \(Refugees Welcome\)](#), [Fabio Massimo Abenavoli \(Emergenza sorrisi\)](#)

Conduce [Donata Columbro](#)

PANEL

In prima fila nell'isola che accoglie tutti

[Donata Columbro dialoga con Pietro Bartolo \(in collegamento telefonico\)](#)

Ricchi da morire.

Coltan, tecnologia, schiavitù moderne

Con [John Mpaliza](#)

Lercio Magistralis - Migranti e odio in Rete

Con [Andrea Michielotto e Mattia Pappalardo](#)

INTERMEZZO

Una casa comune anche per i migranti

[Claudia Fusani dialoga con Mario Morcone](#)

3° capitolo: LO STRANIERO SONO IO

Sulle strade dei sognatori

Con [Loredana Lipperini](#)

Questa non è un'emergenza

Con [Francesco Malavolta](#)

KNS

Diario di Sunita.

La scuola è una pizza ma io ci vado lo stesso

Con [Luca Randazzo, Marta Orlati e Sunita Miftarov](#)

KNS

L'immigrazione è un'impresa

[Loredana Lipperini dialoga con Suleman Diara \(Cooperativa Sociale Barikamà\)](#)

INTERVISTA

Progetto Black Fabula.

Storia di un sogno senza confini

Con [Beppe Gromi \(Compagnia Teatrale Fabula Rasa\)](#)

KNS

L'accoglienza è un modello

[Claudia Fusani dialoga con Vittorio Bugli e Domenico Lucano](#)

PANEL

La Satira Naviga: con la Marea nel Mediterraneo

Sul palco del Verdi la premiazione dei vincitori del contest online di satira dedicato al tema del flusso migratorio.

Con [Gianfranco Tartaglia in arte Passepartout](#)

Concerto di chiusura con ospiti di Sandro Joyeux e la sua band

FUTURE MUSEUM

Attraverso l'innovazione digitale si progettano percorsi che impediscono l'oblio materiale e immateriale del patrimonio artistico e culturale. Sono percorsi che rinnovano la riproposizione dell'opera. Rendono il visitatore protagonista di un dialogo con l'arte fornendogli strumenti ed informazioni che ne allargano la percezione. I Musei diventano costruzioni open intorno alle quali intere community si organizzano e si scambiano visioni e punti di vista. La cultura diventa interattiva, partecipata e diffusa: l'arte è ovunque.

Internet e grandi musei: l'esperienza della Reggia di Caserta

Con **Mauro Felicori**

Il Paradosso del patrimonio digitale

Cosa succede se gli oggetti museali si trasformano in oggetti avanzati?

Con **Wim Hupperetz**

Virgil 2, il robot che esplora i musei giocando

Con **Claudio Germak**

Hear Care Act

Futuro del Museo e Movimenti Digitali

Con **Monica Montgomery**

È possibile promuovere la cultura con Instagram?

Con **Giovanni Borsari (Instagramers Pisa)**

Digital engagement

Il futuro per i musei?

Con **Luisella Carnelli**

Farsi una cultura perché...

Cosa si aspettano oggi i cittadini dai propri consumi culturali, cosa li spinge, cosa li frena

Con **Giulio Vidotto Fonda di SWG**

L'arte ovunque

Parola di urban storyteller

Con **Biancoshock**

🕒 15:00 > 19:00

📍 Scuola Normale
Superiore -
Sala Azzurra

La ricostruzione di Palmira

La tecnologia moderna restituisce l'illusione realistica di ciò che è stato distrutto per sempre

Con Enrico Dini

Conduce Marino Sinibaldi

Memoria collettiva ed utilizzo dei Social Network

Con Enrico Bisenzi, Fabrizio Lipani, Francesco Saliola, Niccolò Villinger, Marco Cesare Consumi

Evento a cura di _____



🕒 10:00 > 13:00

📍 Palazzo Franchetti

SCENA DIGITALE

Innovazione come chiave del cambiamento amministrativo ed economico: sul palco di IF le esperienze virtuose dell'Open Government Partnership, in cui 70 paesi (tra cui l'Italia) cercano di rispondere alla crisi della democrazia e delle partecipazione civica. Una pubblica amministrazione trasparente e digitale che fa bene anche alle imprese, sempre più connesse e pronte a incontrare il mercato.

11:00 > 13:00

Internet e cittadinanza

Open Government: la realtà oltre il mito. Cosa possiamo imparare dalle amministrazioni che si stanno davvero aprendo ai cittadini

15:00 > 17:00

Internet e imprese

Premio Cambiamenti 2016

Evento promosso da _____



17:00 > 18:00

Internet e imprese

Queste piccole grandi imprese. Le aziende italiane stanno cogliendo le opportunità offerte dalla Rete?

Con Luca De Biase, Andrea Di Benedetto, Domenico Laforenza, Gianluca Diegoli

🕒 11:00 > 18:00

📍 Cinema Lumière

TRAME

Talvolta penso che il paradiso sia leggere continuamente, senza fine
(Virginia Woolf)

Diorama

Gli schermi infiniti del contemporaneo post spettacolare

Michele Boroni dialoga con Marco Magurno

In collaborazione con la libreria Ghibellina

INCONTRO CON AUTORE

🕒 17:00 > 17:40

📍 Palazzo Franchetti

Internet e reputazione aziendale

La reputazione, un bene fondamentale di qualsiasi azienda. Quali i metodi più efficaci per tutelarla?

Federico Unnia dialoga con Stefano Previti, Vittorio Cino

In collaborazione con la libreria Ghibellina

INCONTRO CON AUTORI

🕒 17:40 > 18:30

📍 Palazzo Franchetti

Silenzi di Stato

Storie di trasparenza negata e di cittadini che non si arrendono

Sandro Bertuccelli dialoga con Guido Romeo e Ernesto Belisario

In collaborazione con la libreria Feltrinelli

INCONTRO CON AUTORI

🕒 18:00 > 19:00

📍 Libreria Feltrinelli

L'amore è eterno finché non risponde

Claudia Vago dialoga con Ester Viola

In collaborazione con la libreria Fogola

INCONTRO CON AUTRICE

🕒 18:30 > 19:10

📍 Palazzo Franchetti

Food Porn

L'ossessione del cibo in TV e nei social media

Fabiano Corsini dialoga con Luisa Stagi

In collaborazione con la libreria Orsa Minore

INCONTRO CON AUTRICE

🕒 19:00 > 20:00

📍 Libreria Orsa Minore

VISIONI

Visioni da-con-attraverso la Rete. L'onda digitale ridisegna i territori del mondo audiovisivo. Ne fa emergere forme video, nuove anche nei loro modelli di produzione, distribuzione, finanziamento e fruizione. Un viaggio alla scoperta delle forme ibride che nascono dall'incontro tra cinema, fiction, produzione seriale, media tradizionali e Rete: dalle webseries ai videoblog, dai giochi di realtà aumentata ai video storytelling. Una giornata ambientata nella cornice del Cinema Arsenale che si concluderà con la presentazione della nuova serie tv, tratta dalla celebre graphic-novel Blatta.

17:00 > 18:30

Il futuro della fiction passa per Internet

Simone Arcagni incontra Riccardo Milanesi

TALK

18:40 > 20:00

Webseries

Un format recente, un set complesso visto dal backstage

Con le produzioni di Pisa Violenta, Initium, Bracco, La rana delle favole, Tutti laureati... o quasi, Anime libere

21:00 > 23:00

Blatta ed altro ancora...

Augusto Sainati dialoga con Daniele Cipri

INTERVISTA E PROIEZIONE

🕒 17:00 > 23:00

📍 Cinema Arsenale

T-TOUR | TUTORIAL TOUR

4 giorni di proposte educative e formative per tutte le età!

Informazioni e modalità d'accesso a pagina 5 del programma e su www.internetfestival.it.

Sul sito trovi anche dettagli, orari di ingresso ed eventuali variazioni di programma.

📍 Cittadella Galileiana

Fontathon - Type Design Hackathon

La prima maratona di font design

A cura di Zetafonts e IED Firenze con Cosimo Lorenzo Pancini

Maratona di design - 420'

🕒 9:30 > 18:30

😊 Experts (grafici)

Creiamo in 3D

Laboratorio condiviso per la fabbricazione digitale

A cura di Creiamo in 3D

TUTORIAL - ingresso libero

🕒 10:00 > 12:30

15:00 > 18:30

😊 6+

Il cervello e il computer: un viaggio tra due mondi

Dalle complessità dei meccanismi cerebrali ai dispositivi elettronici per i computer del futuro: differenze e analogie

A cura di **Scuola Normale Superiore - NEST, SmartLab, Bio@SNS**

MOSTRA - ingresso libero con visite guidate su prenotazione

🕒 10:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 11+

Precious Plastic - Nuova vita alla plastica!

Dal riciclo della plastica all'autoproduzione passando per la stampa 3D

A cura di **FabLab Toscana**

TUTORIAL - ingresso libero

🕒 10:00 > 12:30
15:00 > 18:30

😊 6+

Web Doc Next

Raccontare, informare, interagire

A cura di **Roberto Malfagia e Emanuele Nappini**

WORKSHOP - 120'

🕒 10:00 > 12:00

😊 expert,
su prenotazione

A caccia di onde gravitazionali

L'interferometro di Virgo: istruzioni per l'uso

A cura di **Progetto GraWITon e EGO/Virgo**

EXHIBIT - 15'

🕒 15:00 > 18:30

😊 9+

Alla velocità della luce

Segreti e potenzialità di un viaggio a 300.000 km al secondo

A cura di **Marco Monaci | Ass. IScience Lab**

LABORATORIO - 60'

🕒 15:00 > 18:30

😊 14+

FablabForKids - Labs

L'elettronica di Littlebits, l'animazione in stop motion, il dietro le quinte della modellazione in 3D. Uno spazio tutto dedicato ai piccoli makers

A cura di **Officine Arduino Torino**

LABORATORIO - 60'

🕒 15:00 > 18:30

😊 6 / 14

Gli occhi dei droni nell'immaginario del cinema

A cura di **Mauro Alovio e Bruno Surace**

TUTORIAL - 60'

🕒 15:00 > 16:00

😊 16+

Le forme della fantasia: laboratorio di Shape e Character Design digitale

Dalla forme geometriche al disegno digitale: come si creano personaggi e storie

A cura di **Lucrezia Benvenuti | Steam Factory**

LABORATORIO - 60'

🕒 15:00 > 16:00

😊 6 / 13

LEGO® citylab

Ritornano i mattoncini più amati del mondo! Workshop e laboratori per tutte le età

A cura di **OrangeTeam**

LABORATORIO - 30'/60'

🕒 15:00 > 18:30

😊 6+

Ni hao

Mini corso di lingua cinese per cittadini del mondo nell'era digitale

A cura di **Istituto Confucio, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa**

TUTORIAL - 30'

🕒 15:00 > 16:00

😊 8+

Octopus, il polpo robot

Quando la robotica impara dalla natura e diventa morbida

A cura di **Cecilia Laschi | Istituto di BioRobotica, Scuola Superiore Sant'Anna di Pisa**

EXHIBIT - 30'

🕒 15:00 > 18:30

😊 8+

Redazione T-Tour

Incontra i nostri giovani reporter in formazione!

In collaborazione con **B:kind - cowork in science**

REDAZIONE - ingresso libero

🕒 15:00 > 18:30

😊 Per tutti

Relax - Hear and Now

Uno spazio relax dedicato alla app gratuita che guida il respiro e mostra come il cuore batte e risponde all'esercizio

A cura di **Davide Morelli | BioBeats Group**

INSTALLAZIONE - ingresso libero

🕒 15:00 > 18:30

😊 Per tutti

School box - pillole di tecnologia creativa per la scuola del futuro

Scienza, geografia e storia riscoperti attraverso gioco e tecnologia

A cura di **Matteo Locatelli con Jessica Rampi, Sonia Musso, Giovanni Trapella | Consorzio UNISON**

LABORATORIO - 30'/60'

🕒 15:00 > 18:30

😊 6+

Tech-it-easy, la tecnologia sotto casa

Un connubio tra arte e tecnologia in una serie di postazioni interattive: la bellezza della scienza

A cura di **Fosforo, la festa della scienza**

PERCORSO INTERATTIVO - 50'

🕒 15:00 > 18:30

😊 8+

Come il pensiero si tramuta in immagine

Elementi di sketchnoting, scribing e doodling per migliorare gli appunti e stimolare la creatività

A cura di **Alessandro Bonaccorsi | Shivu**

WORKSHOP - 60'

🕒 16:15 > 17:15

😊 14+

La luce per gli altri

Raccontare con le tecniche di illuminazione. L'esperienza di un grande direttore della fotografia

A cura di **Daniele Cipri**

TUTORIAL - 120'

🕒 16:15 > 18:30

😊 16+

500 anni di Calcolo, dai compassi ai moderni calcolatori

Visite guidate alle esposizioni permanenti del Museo

A cura di **Museo degli strumenti per il calcolo, Pisa**

MOSTRA - visite guidate su prenotazione - 60'

🕒 15:30 > 18:30

😊 11+

CREDITS

Direttore IF2016

Claudio Giua

Coordinatore Comitato scientifico

Gianluigi Ferrari

Coordinatrice Comitato esecutivo

Anna Vaccarelli

Project Leader IF2016

Adriana De Cesare

IF2016 non sarebbe stato possibile senza:

Franz Papisogoli

per #Star Trek e il contest "La satira naviga nella marea del Mediterraneo"

Sociolab

per #digital loom (il telaio digitale)

Simone Sacco

per #trame

Cineclub Arsenal

per #visioni

FONDAZIONE SISTEMA TOSCANA:

Presidente

Claudio Giua

Direttore

Paolo Chiappini

Program manager

Francesca Chiocci

Coordinamento generale

Maria Rosaria Acquaviva e Eloise Buompane

Supervisione esecutiva e supporto T-TOUR

Tiziana Lombardo

Coordinamento Comunicazione

Costanza Giovannini

Supervisione Social media team

Stefano Cannas

Supervisione visual

Francesco Terzini

Area Cinema

Stefania Ippoliti, Camilla Toschi, Raffaella Conti, Marta Zappacosta

Progettazione e coordinamento allestimenti

Luigi Formicola

Ufficio Stampa e mediapartnership

Mariangela Della Monica

Redazione live intoscana.it

Davide De Crescenzo

(Direttore responsabile),
Simona Bellocchi, Costanza Baldini,
Ilaria Giannini, Marta Mancini,
Salvatore Bruno

Mediacenter

Tobia Pescia, Emilio Bagnasco, Simone Cariello, Tommaso Cimò, Daniele Drovandi, Emiliano Madiati, Emanuela Martignetti

Sistemi di rete

Alessandro Giannini

Ufficio Acquisti e gare

Cecilia Gennai

Segreteria generale

Donatella Aguglia, Vanni Coppola,
Andrea Corrado

Sicurezza e logistica

Andrea Corrado

Controllo di gestione e amministrazione

Paolo Olivieri, Elisa Valguarnera

Risorse umane

Maurizio Mazza

Affari legali

Angela Cutuli

STAFF IF:

Segreteria di produzione

Marzia Cerrai con Luca Cantone, Sara Kismet Del Bubba, Claudia Giua, Irene Masoni

Produzione esecutiva, segreteria tecnica, reti e connessioni

Giuseppe Paradiso

Progettazione esecutiva allestimenti

Matilde Bambini
Chiara Celant
Chiara Valeria Tataranni

T-TOUR

Xenia Fosella con Michela Forletta

Gaming

Michele Lanzo

Cibo divino

Serena Giugliano

Ideazione e produzione grafica

Filippo Corretti

Supervisione sito

Gianni Beconcini

Comunicazione social e coordinamento Social media team

Claudia Vago

Comunicazione Snapchat e contest "La satira naviga con la marea nel Mediterraneo"

Donata Columbo

Content management sito e social media

Serena Giugliano e Gianni Beconcini

Rapporti con i partner

Claudia Balocchini, Giuseppe Paradiso

Ufficio stampa

Anna D'Amico, Antonio Pirozzi, Gronchi FotoArte (fotografo)

Eventi Live

Organizzazione: FLU / ExWide / PisaJazz

Direzione Artistica e di Produzione

Francesco Mariotti

Produzione e Stage Management

Alessandro Bufalini

Spettacoli teatrali

"Contatti: Tre donne nel futuro richiamate dal passato" a cura de I sacchi di sabbia/Diecimila.me

Progettazione grafica, impaginazione booklet e motion graphic

Sideways snc

Stampa booklet

Pacini Editore

Graphic Design, WordPress Consultancy & Web Development

Fuoricentro

Webdoc post IF2016

La Jetée

Versione inglese (sito e booklet)

Leomilla Translation

Accoglienza

Mugeltravel by Promovacanze srl

Viaggi









Samovar Incentive

DICCI LA TUA SUI TEMI DI IF2016

Partecipa all'indagine di SWG su web e tecnologia.

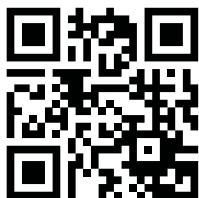
I risultati saranno presentati al Festival e verranno narrati in un web documentary.

L'indagine raccoglie le opinioni sulle principali tracce tematiche del Festival:

-  **CiboDivino**
-  **CyberSecurity**
-  **Etica, Robotica e Mondo del lavoro**
-  **Future Museum**
-  **(e)Migranti**
-  **Media ed Editoria digitali**
-  **Muoversincittà**
-  **Sport**

Dicci la tua sui temi di IF 2016!

Compila il questionario utilizzando questo QR code





**INTERNET
FESTIVAL 2016**
FORME DI FUTURO

PROMOTORI



Regione Toscana



Comune di Pisa



Consiglio Nazionale
delle Ricerche

Registro **it**



Istituto di
Informatica
e Telematica



Sant'Anna
Scuola Universitaria Superiore Pisa



UNIVERSITÀ DI PISA



SCUOLA
NORMALE
SUPERIORE



Camera di Commercio
Pisa



PROVINCIA DI PISA



Festival della Scienza

ORGANIZZATORE



fondazione
sistema toscana

MAIN MEDIA PARTNER



SPONSOR



SPONSOR TECNICO



MEDIA PARTNER

la Repubblica

IL TIRRENO

WIRED

intoscana.it

WEBNEWS



Cook_inc.
ufficio internazionale di cucina



IN COLLABORAZIONE CON



CON LA PARTECIPAZIONE DI

ISTITUTO CONFUCIO TALENT GARDEN ALMA ARTIST ACADEMY BALZO CONFCOMMERCIO
CONFESERCENTI GAME HAPPENS! SCUOLA DI CUCINA TESSIERI STAR TREK ITALIAN CLUB